

В Dragon Age The Veilguard не будет мультиплеера — от этой идеи отказались

В Dragon Age: The Veilguard, ранее известной как Dragon Age: Dreadwolf, мог появиться многопользовательский режим. BioWare рассматривала разные концепции, но в итоге отказалась от мультиплеера и решила создать одиночную RPG в духе первых игр серии.

Глава BioWare и исполнительный продюсер Dragon Age Гэри МакКей рассказал, что Dragon Age: The Veilguard будет полностью одиночной игрой с большим уклоном в сюжет. Ожидается семь напарников с уникальной предысторией и события, зависящие от решений игрока.

После смены названия у Dragon Age: The Veilguard обновили страницу в Steam. Игра все еще недоступна в российском регионе, но получит локализацию на русский язык.

Презентация Dragon Age: The Veilguard пройдет 11 июня в 18:00 по МСК. Разработчики покажут 15 минут геймплея и раскроют новые подробности игры.