

В ходе работы над The Great Circle разработчики из Machine Games часами смотрели фильмы о Индиане Джонсе

Йерк Густафссон, режиссер игры *Indiana Jones and the Great Circle*, и Джон Дженнингс, менеджер по производству в Machine Games Studios, рассказали, что в процессе разработки игры они устроили для себя своеобразный марафон по просмотру фильмов о Индиане Джонсе, причем основное внимание уделили фильмам "Индиана Джонс и Последний крестовый поход", а также "Индиана Джонс: В поисках утраченного ковчега".

В то же время команда разработчиков черпала информацию о знаменитом персонаже непосредственно у сценаристов и режиссеров, участвовавших в экранизации приключений легендарного археолога, и даже получила доступ к архивам Lucasfilm. Как результат, играя в *The Great Circle*, фанаты смогут проникнуться атмосферой вышеупомянутых фильмов.

В ходе обсуждения также прозвучали комплименты в адрес Троя Бейкера (известного, в частности, по роли Джоэла в *The Last of Us*) — актера, который не просто озвучивает Индиану. Как отметил Дженнингс, при разработке студия использовала технологию захвата движения.

Помимо Бейкера, разработчики рассказали и о самом Индиане Джонсе, за которого мы будем играть. Студия Machine Games уточнила, что он будет совершенно иным персонажем, нежели главные герои серии шутеров *Wolfenstein*, одной из франшиз, принадлежащих этой компании.

Релиз *Indiana Jones and the Great Circle* намечен на 2024 год. Игра выйдет на ПК, Xbox Series X/S а также в сервисе Game Pass в день релиза.