

Bloober Team заявляет, что ее предстоящий ремейк Silent Hill 2 не будет вносить слишком много изменений в сюжет, хотя, учитывая, сколько времени прошло с момента выхода оригинальной игры, неудивительно, что в плане игрового процесса ремейк будет гораздо более амбициозным с внесенными изменениями. В дополнение к недавнему объявлению даты релиза и обширной демонстрации игрового процесса, Bloober Team и Konami поделились новыми подробностями о Silent Hill 2 в сообщении в блоге PlayStation, обсуждая некоторые новые элементы, которые будут добавлены в ремейк.

Например, в бою, хотя главный герой Джеймс не совсем опытный боец и, как таковой, имеет только ограниченный набор доступных атак, в ремейке будут представлены новые действия, которые игроки смогут использовать, и которые не были представлены в оригинальной игре.

Помимо Джеймса, враги, с которыми он сталкивается, также будут иметь новые атаки и анимации, которые были созданы с нуля для ремейка.

Кроме того, игроки могут ожидать подобных изменений и в головоломках, не только с изменением возвращающихся головоломок, но и с введением новых головоломок. Однако для Bloober Team основное внимание было уделено сохранению сути оригинальной игры в этой области, в частности, учитывая, насколько важны головоломки для геймплея.

Silent Hill 2 выходит 8 октября на PS5 и ПК.