

В специальном ролике авторы *Kingdom Come: Deliverance 2* показали, как создавался анонсирующий трейлер игры

Чешская студия Warhorse устроила весьма грандиозный анонс полноценного продолжения для ролевой игры *Kingdom Come: Deliverance*. Разработчики пригласили живых актеров, которые подарили свою внешность и голоса ключевым героям сиквела, чтобы создать атмосферное погружение в мир средневековой Богемии. На первый взгляд может показаться, что такую презентацию игры было организовать очень просто, но на самом деле над дебютным трейлером работало больше двух сотен человек, и на него ушло несколько месяцев усердной работы.

Подробности производства первого анонсирующего трейлера для *Kingdom Come: Deliverance 2* были озвучены разработчиками в рамках специального видео. В свежем ролике они показали несколько интересных закулисных кадров во время его съемок и рассказали о сложностях его создания.

Съемки трейлера проходили в Кутна-Гора, Чехия, сразу после зимних праздников. По словам ведущих актеров, съемки попали на одни из самых холодных январских ночей, и при этом весь процесс был строго засекречен. В съемке участвовала огромная команда из 250 человек, которые занимались созданием правильной средневековой атмосферы. Для финальной музыкальной сцены были дополнительно приглашены еще 37 музыкантов и 14 хоровых певцов. Весь проект был вызовом, но реакция аудитории стоила всех усилий, считают в Warhorse.

Напомним, ранее авторы RPG рассказали о масштабах сиквела на примере сценария, который оказался в два раза больше первой игры.

Выход *Kingdom Come: Deliverance 2* ожидается до конца 2024 года на ПК и консолях.