

Разработчик Star Citizen Cloud Imperium Games (CIG) объявил, что заблокировал более 600 внутриигровых аккаунтов из-за многочисленных жалоб на мошенничество. Об этом пишет IGN.

Разработчик сообщил об этом в сообщении на своем веб-сайте Robert Space Industries, заявив, что после расследования он заблокировал учетные записи, которые участвовали в эксплуатации. Сообщается, что пострадавшие игроки манипулировали системами Star Citizen, чтобы дублировать предметы и получать больше внутриигровой валюты – кредитов Alpha United Earth (aUEC). Все aUEC, полученные с помощью этих методов, были удалены из экосистемы.

CIG благодарит игроков Star Citizen за повышение осведомленности об этих проблемах, объясняя, что внутриигровые эксплойты, подобные тем, которые сейчас устраняются, “подрывают целостность нашей игры и усилия наших преданных сторонников, которые помогают нам создавать Star Citizen”. Разработчик обещает продолжать бороться с мошенничеством игроков по мере возникновения проблем.

Другие игроки Star Citizen подозревают, что 600 отстранений связаны с игроками, которые продавали свои несанкционированные кредиты за реальные деньги. В частности, пользователи обратили внимание на тех, кто перешел на сторонние сайты для проведения торгов, такие как eBay, где миллионы aUEC продаются по цене от одного доллара до сотен долларов.

Star Citizen – научно-фантастическая игра CIG, которая давно находится в разработке. Она продавалась как амбициозная MMO, позволяющая игрокам погрузиться в атмосферу космических симуляторов, но, несмотря на то, что она была анонсирована в 2012 году, ее стартовая версия так и не была выпущена. В прошлом месяце мы сообщали, что Star Citizen удалось собрать более 700 миллионов долларов за 12 лет, прошедших с момента его выхода.