

Патрис Дезиле, легендарный геймдизайнер, подаривший миру Assassin's Creed, последние несколько лет трудится над новой AAA-игрой в партнерстве с Xbox. По слухам от eXputer, релиз проекта стоит ждать в 2026-2027 годах.

Существует вероятность, что эта игра станет второй попыткой Дезиле воскресить 1666: Amsterdam, амбициозный проект, схожий с Assassin's Creed, который был отменен из-за банкротства издателя THQ во времена PS3 и Xbox 360.

В сети сохранился трейлер игры, показанный на закрытой презентации. В нем игроку предлагалось вжиться в роль могущественного персонажа со сверхъестественными способностями. Особенностью игры должны были стать мрачные злодеяния, совершаемые протагонистом по ходу сюжета.

Новая игра Дезиле будет одиночным приключенческим проектом, созданным на движке Unreal Engine 5. Предыдущая работа разработчика, Ancestors: Humankind Odyssey, представляла собой экспериментальный симулятор выживания, получивший неоднозначные отзывы.