

Студия BioWare этим летом наконец-то нарушила молчание вокруг ожидаемого ролевого экшена Dragon Age The Veilguard. Недавно разработчики показали игрокам расширенную демонстрацию игрового процесса с обзором боевых возможностей и различных вариантов прохождения. Специально для тех, кому этого оказалось мало, представители студии провели открытую сессию вопросов и ответов, где затронули практически все нюансы будущей RPG.

Из самого важного разработчики в BioWare подчеркнули, что очень тщательно подошли к проработке игры. В Dragon Age The Veilguard игрокам будет доступно множество разнообразных активностей, которые не дадут скучать искателям приключений. Все побочные задания созданы командой вручную и связаны с основным сюжетом или глобальной историей мира. Кроме того, стало известно, что игроки смогут прокачать своего персонажа до 50 уровня — это максимальный уровень в Dragon Age The Veilguard.

На протяжении всего прохождения игрокам будет доступна расширенная система кастомизации персонажей с широким ассортиментом возможностей, которая не заканчивается на создании героя в редакторе. Также в Dragon Age The Veilguard подтверждена популярная система трансмогрификации, позволяющая менять внешний вид брони и сохранять её характеристики или свойства.

Вот о чём ещё рассказали в BioWare:

Про сюжет

Настройка персонажа

Спутники и геймплей