Известный инсайдер Kepler_L2 сообщил о новых особенностях архитектуры AMD RDNA 4, которая будет использована в видеокартах Radeon RX 8000 и консолях PlayStation 5 Pro. Стоит отметить, что в PS5 Pro, вероятнее всего, будет использоваться гибрид между RDNA 3 и RDNA 4.

Так нам заявляют, что новая архитектура получит удвоенное количество движков пересечения трассировки лучей, а также аппаратную поддержку нескольких других технологий, которые позволят заметно улучшить работу новых видеокарт "красных" с этой самой трассировкой.

За черными прямоугольниками, как сообщается, скрываются новые особенности архитектуры для работы за пределами трассировки лучей. Инсайдер также уточнил, что большинство (если не все) из перечисленных особенностей будет использовано и в PlayStation 5 Pro.

Все права защищены