

Номура Ниме — новый аниме-экшен от третьего лица. Смотрим свежий геймплейный трейлер

Издательство Playism и разработчики из студии Crimson Dusk опубликовали небольшой геймплейный трейлер своего стилизованного под аниме трехмерного экшена Номура Ниме.

Каких-либо более крупных геймплейных демонстраций у игры пока нет, а потому нам остается только ждать, но стоит отметить, что уже тут можно рассмотреть крайне приятно отрисованные эффекты

Номура Ниме еще не получила дату релиза, но игра будет доступна на персональных компьютерах когда-то в будущем.