

Once Human получит поддержку геймпадов и DirectX 12 в августе

Once Human, новая бесплатная многопользовательская игра в жанре постапокалиптического сверхъестественного и научно-фантастического ужаса на выживание, объявила о том, что поддержка контроллеров и DirectX 12 появится в августе этого года. Анонс был сделан Starry Studio в субботу в социальных сетях.

Поддержка контроллеров была очень востребована игроками с момента запуска. В то же время DirectX 12 часто становится проблемой для игроков из-за частых сбоев его работы.

Конкретной даты выхода этих обновлений нет, но август наступит буквально через полторы недели, так что ждать осталось не так уж долго.