В этой игре игроки возьмут на себя роль внутреннего голоса охотника на нечисть Макса Соула, влияя на его решения и развитие сюжета с помощью голосовых команд через микрофон.

The Soul обещает уникальный геймплей, где голос игрока станет основным инструментом взаимодействия с героем.

Игрокам предстоит подсказывать Максу, как поступить в различных ситуациях, что добавляет элемент интерактивности и глубины в игровой процесс.

Точной даты релиза игры пока нет — известно лишь, что он запланирован на 2025 год. За озвучку проекта будут ответственны ребята из студии Red Head Sound.

Все права защищены