В июне 2024 года компания BioWare представила геймплейный ролик Dragon Age: The Veilguard, где эльфийский маг Солас пытается разрушить завесу. Однако его попытка заканчивается неудачей, и он оказывается в ловушке, где может телепатически общаться с главным героем Руком.

Сценаристы стремятся сделать игру удобной для всех фанатов, независимо от того, играли ли геймеры в прошлую часть серии и знакомы ли с Соласом. Разработчики утверждают, что эльф видит в протагонисте отражение самого себя, особенно те черты характера, которые ему трудно признавать. А еще с виновником многих бед и падшим богом можно будет вновь завести дружбу.

Также BioWare раскрыли некоторые детали боевой системы игры. Исполнительный продюсер в интервью порталу GameInformer пообещал самые “фановые бои” по сравнению с прошлыми частями. Команда стремилась убрать недостатки экшен-составляющей, и им это удалось. У игроков появится больше вариантов действий и тактических маневров.

Все права защищены