

«Контра», палы? Black Myth: Wukong стала #2 в Steam с двумя миллионами игроков, 88,1% аудитории из Поднебесной

Спустя всего час после расправы над Counter-Strike 2 ролевой экшен Black Myth: Wukong смел Palworld и даже не заметил: 2 111 104 человека в роли Избранного продираются сквозь дебри китайской мифологии.

Стоит отметить очевидный, если учесть часовые пояса, факт: вольная адаптация литературного памятника «Путешествие на Запад» от Game Science выстрелила за счет бурной поддержки жителей Поднебесной, которые явно гордятся своими соотечественниками, еще и давшими отпор всяким там Sweet Baby и их подпевалам.

Аналитики из GameDiscoverCo уже прикинули цифры: 88,1% аудитории — жители Китая, лишь 3% приходится на США, далее идут Гонконг и Япония с 1,6% и 1% соответственно.