

Counter-Strike 2, несмотря на свою многолетнюю историю, продолжает удерживать лидирующие позиции, собрав около \$610 млн и подтвердив свою популярность среди геймеров.

Helldivers 2, вышедший в 2024 году шутер, удивил индустрию, заработав впечатляющие \$450 млн, что делает его одним из самых успешных новых релизов года.

Palworld, также недавно выпущенная игра, достигла значительных высот, собрав около \$375 млн, что подтверждает её привлекательность для широкой аудитории.

Эти данные свидетельствуют о том, что как проверенные временем игры, так и новые проекты могут приносить существенные доходы, привлекая внимание пользователей и занимая лидирующие позиции на рынке.

Важно отметить, что игры с поддержкой внутриигровых покупок и дополнений, таких как Elden Ring, также показали хорошие результаты, укрепляя свои позиции среди самых успешных проектов.