

На Windows 10 и 11 тестировали 13 современных игр. Единственное изменение, которое было внесено в Windows 11, — отключение функции Memory intergrity. Дело в том, что эта функция может значительно снизить производительность в некоторых играх (см. изображения ниже).

Для проведения тестирования использовались два твердотельных накопителя Carder PCIe 4.0. Это позволило легко и плавно переключаться между системами.

Среди протестированных игр были Baldur's Gate 3, The Last of Us Part 1, Cyberpunk 2077: Phantom Liberty, Hogwarts Legacy, Assetto Corsa Competizione, Spider-Man Remastered, Homeworld 3, A Plague Tale: Requiem, Counter-Strike 2, Starfield, Horizon Forbidden West, Hitman 3, Watch Dogs: Legion. Они запускались в 1080p и с RTX 4090.

Со всеми результатами тестирования вы можете ознакомиться ниже на изображениях.

Из всех протестированных игр в пяти было заметное преимущество в FPS у Windows 10. В целом же обе операционные системы дают примерно одинаковую игровую производительность, хотя в большинстве проектов всё же немного больше частота кадров у Windows 11. Лучше всего даже не обновлять операционную систему, а просто переустановить новую. Это практически всегда обеспечивает повышение производительности.