

Монитор использует технологию Light Field Display (LFD) в сочетании с линзой, расположенной на передней панели, для создания 3D-картинки из 2D-контента.

Дополнительно, благодаря встроенной камере и технологиям отслеживания глаз и отображения, изображение постоянно корректируется, чтобы улучшить восприятие глубины.

Монитор оснащён 4K-дисплеем с временем отклика 1 мс (GTG) и частотой обновления 165 Гц, что обеспечивает плавные и четкие визуальные эффекты в играх.

Для подключения предусмотрены один порт DisplayPort 1.4 и два HDMI 2.1, поддерживающие FreeSync Premium. Также монитор поддерживает регулировку высоты и наклона для удобства пользователя.

Samsung не раскрыла информацию о цене и доступности этого нового монитора, но заявила, что это устройство направлено на улучшение игрового опыта и расширение линейки премиальных игровых мониторов.