

Edge of Chaos — новая ММО в средневековом стиле от польской студии MetaGravity. Игра была анонсирована некоторое время назад, а в преддверии выставки gamescom 2024 разработчики показали свежий трейлер.

Команда ставит перед собой высокие цели, заявляя о намерении создать игру, которая будет поддерживать до сотен тысяч игроков на одном шарде. В Edge of Chaos будет сделан акцент на выборе, так как в игре есть социальные и политические решения, которые будут зависеть от действий игроков как на коллективном уровне, так и в индивидуальном порядке.

Обещают и привычные механики: сбор ресурсов, обучение ремеслу и улучшению предметов, строительство поселений и решение вопроса о том, стоит ли вам править собственной вотчиной. Может быть, вам больше подходит верная служба сеньору, а свои амбиции вы можете реализовать отдельно. По мере того как вы будете создавать предметы, они также будут питать экономику, добавляя еще один слой к выбору игрока.