

Недавно генеральный директор Microsoft Сатья Наделла заявил, что новейшие ПК с Windows и функциями ИИ показывают лучшие результаты. Однако существует проблема: чипы, используемые в этих моделях, несовместимы с множеством популярных видеоигр.

Весной этого года Microsoft и её партнёры представили ПК Copilot+ с функциями ИИ, включая создание изображений и видео. В этих новых ноутбуках вместо чипов Intel используются чипы Qualcomm, разработанные на базе технологий британской компании Arm.

Большинство игр для ПК, включая такие популярные как «League of Legends» и «Fortnite», созданы для работы на архитектуре Intel x86, которая долгое время была стандартом. Чтобы запускать такие игры на системе Qualcomm-Arm, требуется программный слой для перевода команд с языка Intel на язык Arm. Такой подход вызывает ошибки, сбои или полную неработоспособность игр. Проблема носит массовый характер. Около 1300 игр были протестированы на совместимость с новыми ПК Microsoft на базе Arm, и только около половины работали корректно. Многие менее популярные игры не были протестированы вообще.

Microsoft подтвердила, что некоторые игры действительно могут не работать на ПК Copilot+, особенно те, которые требуют высокой графической мощности. Компания посоветовала игрокам, которым важен высокий уровень производительности в играх, выбрать другие ПК, оптимизированные для игр. Qualcomm также заявила, что их чипы в настоящее время «не рассматриваются как игровая платформа», но компания работает над улучшением ситуации.

Также одной из причин проблем является встроенное в игры программное обеспечение для предотвращения мошенничества, которое может быть несовместимым с Arm. Qualcomm сотрудничает с производителями античайсерских программ для улучшения совместимости, а Epic Games, издатель «Fortnite», также ведёт переговоры с Qualcomm по этой проблеме.

Эксперты считают, что проблему нельзя быстро решить программным патчем из-за особенностей структуры текущих чипов Arm-Qualcomm. Читайте также Будущее ИТ-образования: диплом или практика? Кто победит в новой реальности индустрии? ИТ-образование — это обширная и многогранная область, охватывающая множество направлений, от разработки программного обеспечения до управления данными и информационной безопасности. В ближайшие 5-10 лет ИТ-образование будет продолжать быстро развиваться, реагируя на изменения в технологиях и запросы

рынка труда. О том, каким ИТ-образование будет завтра, о ключевых тенденциях, изменениях в подходах к обучению и о том, как современные технологии влияют на подготовку специалистов IT-World рассказывает Георгий Ефименко, основатель и генеральный директор IT-лаборатории VibeLab.