

Игра AC Odyssey шла с пресетом Very High и средней частотой кадров 107 к/с и 85 к/с (с 3070 Ti и 4060 соответственно).

Cyberpunk 2077 тестировалась на настройках графики High, с RTX On (Medium). В среднем удалось получить в этой игре 69 к/с (RTX 3070 Ti) и 49 к/с (RTX 4060).

Red Dead Redemption 2 запускалась с High Details. Средняя производительность в ней равнялась 75 к/с (3070 Ti) и 53 к/с (4060).

The Witcher 3 шла с Max Details. Средний FPS в ней составлял 117 к/с (RTX 3070 Ti) и 75 к/с (RTX 4060).

В Doom Eternal с пресетом Nightmare удалось в среднем получить 193 к/с (RTX 3070 Ti) и 149 к/с (RTX 4060).

Forza Horizon 5 запускалась с ультра-пресетом. Средняя частота кадров в ней составляла 104 к/с (3070 Ti) и 102 к/с (4060).

Apex Legends тестировалась с Ultra Details. Средняя производительность в этой игре равнялась 176 к/с (RTX 3070 Ti) и 63 к/с (RTX 4060).

GTA 5 шла тоже с Ultra Details. Средний FPS в ней составлял 124 к/с (3070 Ti) и 96 к/с (4060).

Игра Borderlands 3 шла с ультра-графикой. В среднем в ней частота кадров составляла 93 к/с и 68 к/с (с 3070 Ti и 4060 соответственно).

В целом по среднему FPS видеокарта RTX 3070 Ti была быстрее, чем RTX 4060, на 44% (118 к/с и 82 к/с соответственно).

Характеристики сборки: