Судя по утечкам, новинка будет оснащена новейшей памятью GDDR7, которая почти вдвое увеличивает пропускную способность по сравнению с GDDR6. Это может стать большим шагом вперед для игровой индустрии.

GDDR7 обещает обеспечить до 1.5 ТБ/с пропускной способности, что значительно повысит производительность в играх.

Этот тип памяти может использоваться в будущих графических процессорах и его интеграция в APU (Accelerated Processing Unit) должна сделать консоли еще мощнее.

В настоящее время AMD активно работает над новыми процессорами, такими как Strix Halo, которые могут включать до 16 ядер Zen 5 и 40 графических ядер RDNA 3.5. Эти процессоры требуют огромного количества памяти для обработки графики и GDDR7 может стать ключевым элементом для достижения высокой производительности.

Все права защищены