

Новые увольнения в студиях PlayStation подтверждены разработчиками в сервисе LinkedIn. Увольнения коснулись студий Visual Arts и PS Studios в Малайзии. Бывший руководитель проекта Visual Arts выразил огорчение и сказал, что увольнения серьёзно затронули студию, потеряв «лет десять опыта и талантов», которые будет трудно восстановить.

Кроме того, проект Bend Studio, связанный с разработкой игры, основанной на вселенной God of War, был недавно отменён, и увольнения начались после этого. Sony пока не комментирует ситуацию, и конкретное количество уволенных сотрудников неизвестно.