

В одном из выпусков на YouTube-канале EDWARD Gaming выяснили, какой производительности в разрешениях 1080p, 720p, 800×600 можно ожидать от GT 1030 на 2 ГБ.

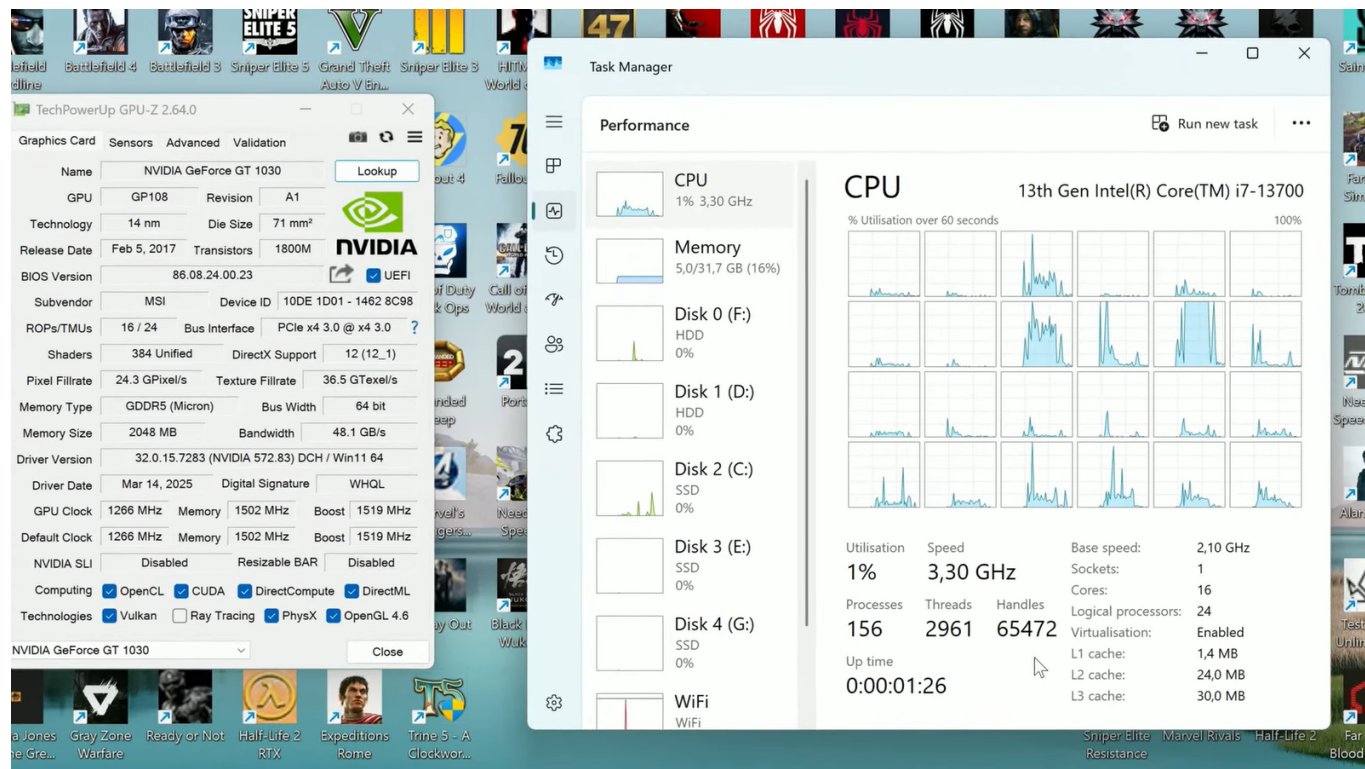
Assassin's Creed Shadows запускалась в 720p с низким пресетом, FSR P., FG. В среднем производительность составляла здесь 17 к/с.

Игра Counter-Strike 2 шла в 720p с графикой Low. Средняя частота кадров равнялась в ней 133 к/с.

Ghost of Tsushima тестировалась в 720p с пресетом Low, FSR Q., FG. Средний FPS здесь был на уровне 40 к/с.

В игре Grand Theft Auto V Enhanced Edition в 1080p с графикой Normal, FSR 3 B. удалось в среднем получить 47 к/с.

Проект S.T.A.L.K.E.R. 2 Heart of Chornobyl запускался в 720p на настройках графики Low, с FSR P. и FG. Средняя производительность равнялась здесь 14 к/с.



EDWARD Gaming



EDWARD Gaming

Со всеми результатами тестирования вы можете ознакомиться в видео ниже.

Вывод

От GT 1030 в современных играх можно ожидать среднего FPS на уровне 34 к/с.

Тестовый стенд: - **процессор** Intel Core i7 13 700 5.2GHz; - **видеокарта** MSI GeForce GT 1030 2GB GDDR5 LP; - **матплата** ASUS ROG Strix B760-A; - **NVME** Samsung 990 PRO 2TB; - **HDD** 8TB WD Purple WD82PURZ 256MB Cache; - **NVME** Samsung 990 PRO 4TB; - **HDD** 8TB Gold 8 To WD8004FRYZ 256MB Cache; - **NVME** Samsung 990 PRO 4TB; - **блок питания** ASUS ROG STRIX 1000W Gold Aura White Edition; - **операционная система** Windows 11 Pro Build 22 631.