

Духовный наследник стратегии *Command & Conquer* случайно вышел на неделю раньше запланированного

Tempest Rising, вдохновленная классическими стратегиями в духе *Command & Conquer*, должна была выйти 24 апреля.

Для покупателей издания Deluxe был предусмотрен бонус — ранний доступ с 17 апреля. Однако что-то пошло не так: в этот день игра случайно стала доступна всем — включая владельцев стандартной версии.

Разработчики из 3D Realms и Slipgate Ironworks решили не отзывать доступ. В официальном сообщении от 19 апреля команда подтвердила: «Сначала мы нашли способ ограничить доступ, но потом решили, что это не имеет смысла. Пусть играют все». Таким образом, релиз состоялся за неделю до официальной даты.

В *Tempest Rising* игроков ждет классический геймплей в духе RTS-легенд, с постройкой баз, тремя фракциями и поддержкой мультиплеера. Проект получил поддержку русского языка и уже доступен в Steam.

Интересно, что игра была взломана в тот же день, когда стала случайно доступна — 17 апреля.