

Эксперт объяснил возможный перегрев видеокарт GeForce RTX 50 дефектом конструкции

Техноблогер и автор портала Igor's Lab Игорь Валлоссек протестировал видеокарты серии Nvidia GeForce RTX 50 и указал на недостаток в конструкции этих устройств, который приводит к перегреву и потенциально может повлиять на срок их службы.

Валлоссек обнаружил, что элементы силовых цепей на картах, такие как дроссели и FET-транзисторы, расположены слишком близко, что приводит к повышению температуры. Тестирование двух моделей, PNY GeForce RTX 5070 и Palit GeForce RTX 5080 Gaming Pro OC, показало, что температура RTX 5080 достигла 80,5 градусов Цельсия, а RTX 5070 — 107,3 градусов Цельсия. Валлосек объясняет такой перегрев компактным расположением элементов.

Ещё одним фактором, ухудшающим ситуацию, является отсутствие термопрокладок между самыми горячими частями платы и бэкплейтом. Эксперт предполагает, что нанесение термопасты и установка прокладок могли бы значительно снизить температуру. Он также обращает внимание на пробелы в руководствах Nvidia, в которых рассматриваются только оптимальные условия эксплуатации.