

Nintendo наконец-то добавила встроенный голосовой чат в свою новую консоль Switch 2, назвав функцию GameChat. Но, несмотря на энтузиазм компании, первые впечатления оставляют желать лучшего. Как сообщает Engadget, GameChat кажется шагом вперёд для Nintendo, но отстает от стандартов индустрии почти на два десятилетия — ещё в 2002 году Xbox Live предлагал голосовое общение как базовую функцию.

GameChat позволяет общаться голосом через встроенный микрофон Switch 2, а с помощью кнопки «С» на правом Joy-Con можно быстро включать интерфейс для общения и делиться экраном. Опциональная камера Switch 2 добавляет видеочат, но качество изображения напоминает веб-камеры начала 2000-х.

Во время демонстрации стриминг геймплея выглядел нестабильно — менее 30 кадров в секунду, что затрудняет использование функции для помощи друзьям в играх, как предлагала Nintendo.

Интерфейс предлагает три варианта отображения, но на 7,9-дюймовом экране консоли он кажется перегруженным, особенно в портативном режиме. До 31 марта 2026 года GameChat будет бесплатным, а затем потребуется подписка Nintendo Switch Online. Компания обещает доработать функцию к релизу 5 июня, но пока она выглядит сырой.