

В одном из выпусков на YouTube-канале EDWARD Gaming выяснили, как себя ведёт в современных играх видеокарта 4060.

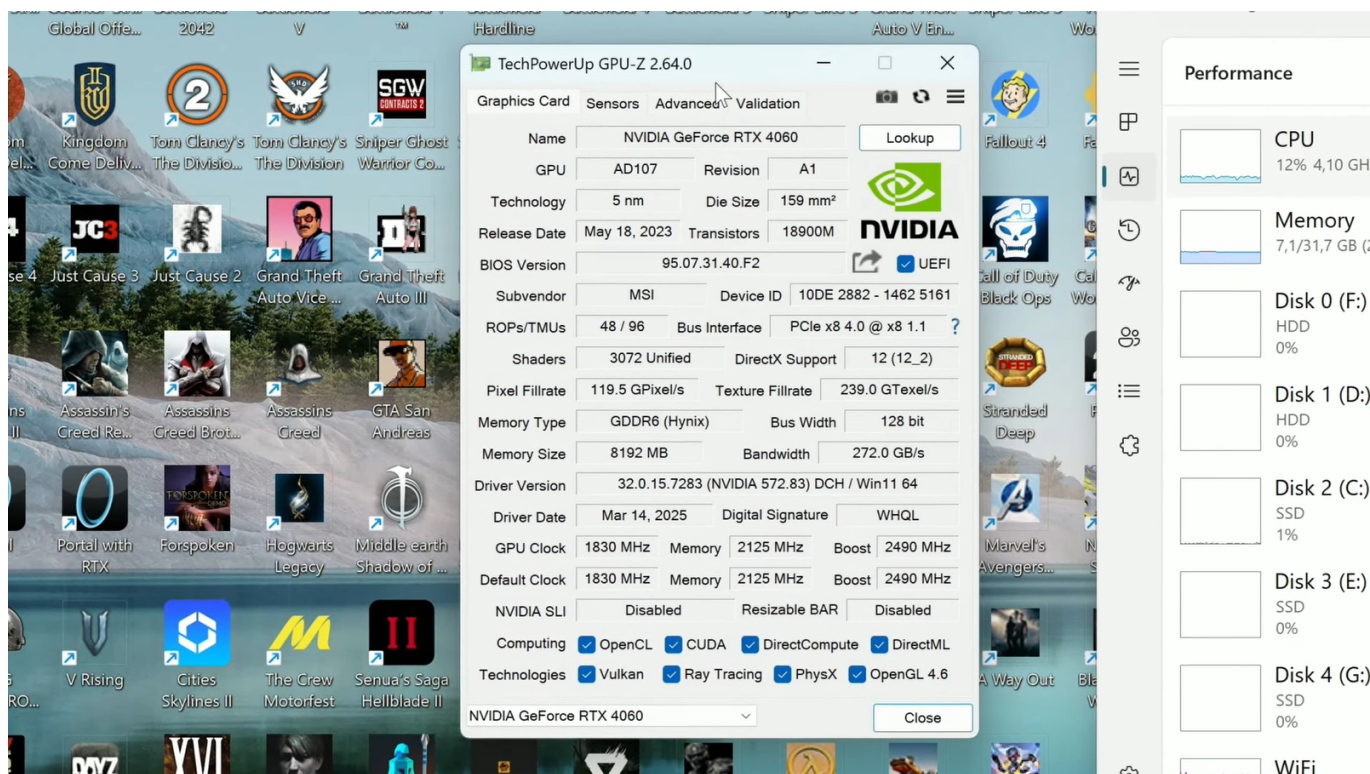
Assassin's Creed Shadows запускалась с пресетом High, DLSS 4 Quality, FG. Средняя производительность составляла в ней 49 к/с.

Игра Counter-Strike 2 тестировалась с низкой графикой. Средний FPS здесь был около 200 к/с.

В Cyberpunk 2077 удалось получить с ультра-пресетом, DLSS 4 P/TM, FG в среднем 59 к/с.

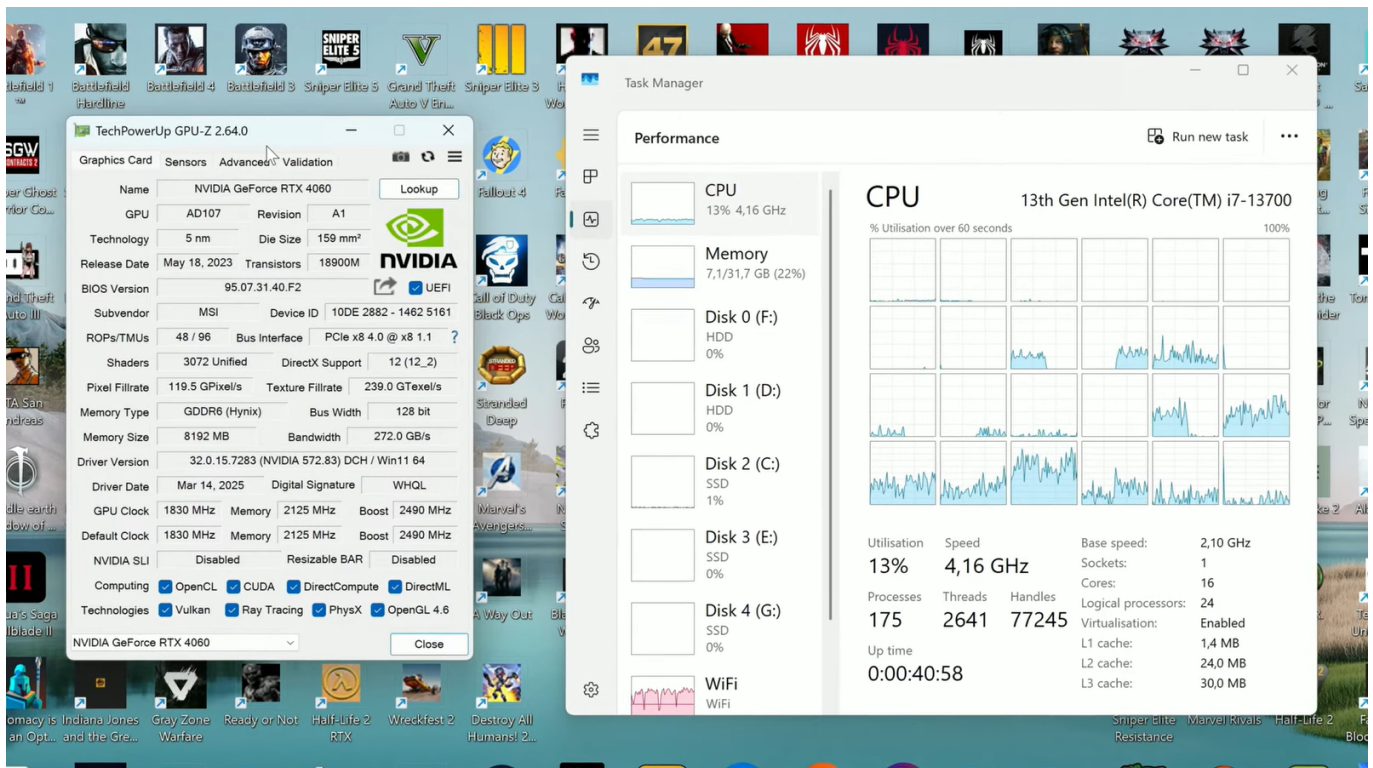
Days Gone шла на настройках графики Very High. Средняя частота кадров здесь равнялась 49 к/с.

Grand Theft Auto V запускалась с ультра-пресетом, DLSS 4 Quality, RT High. В среднем в ней производительность была на уровне 56 к/с.



EDWARD Gaming

Лучше, чем вы ожидали: RTX 4060 проверили в играх в 4К



EDWARD Gaming



EDWARD Gaming

Все права защищены

Лучше, чем вы ожидали: RTX 4060 проверили в играх в 4K

С этими и другими замерами вы можете ознакомиться ниже, посмотрев видео.

Вывод

В среднем от RTX 4060 можно ожидать в 4K производительности на уровне 59 к/с.

Тестовый стенд: - **процессор** Intel Core i7 13 700 5.2GHz; - **видеокарта** MSI GeForce RTX 4060 8GB GDDR6 Ventus X2; - **матплата** ASUS ROG Strix B760-A; - **NVME** Samsung 990 PRO 2TB; - **HDD** 8TB WD Purple WD82PURZ 256MB Cache; - **NVME** Samsung 990 PRO 4TB; - **HDD** 8TB Gold 8 To WD8004FRYZ 256MB Cache; - **NVME** Samsung 990 PRO 4TB; - **блок питания** ASUS ROG STRIX 1000W Gold Aura White Edition; - **операционная система** Windows 11 Pro Build 22 631.