

Meta\* объявила о сокращении сотрудников в своем подразделении Reality Labs\*, которое занимается разработкой технологий виртуальной и смешанной реальности (VR и MR), включая гарнитуры Quest\* и игры для них.

Увольнения затронули команды Oculus Studios\*, внутреннего игрового подразделения Meta\*, ответственного за создание контента для VR-гарнитур. Точное число уволенных не разглашается, но, по словам представителя Meta\*, изменения направлены на повышение эффективности работы студий для создания новых MR-опытов.

Reality Labs, несмотря на инновационные разработки, остается убыточным: в четвертом квартале 2024 года операционные расходы составили почти \$5 млрд при выручке в \$1,1 млрд. Эти финансовые трудности, вероятно, и стали причиной реструктуризации.

*\*принадлежит Meta, которая признана в РФ экстремистской и запрещена*