

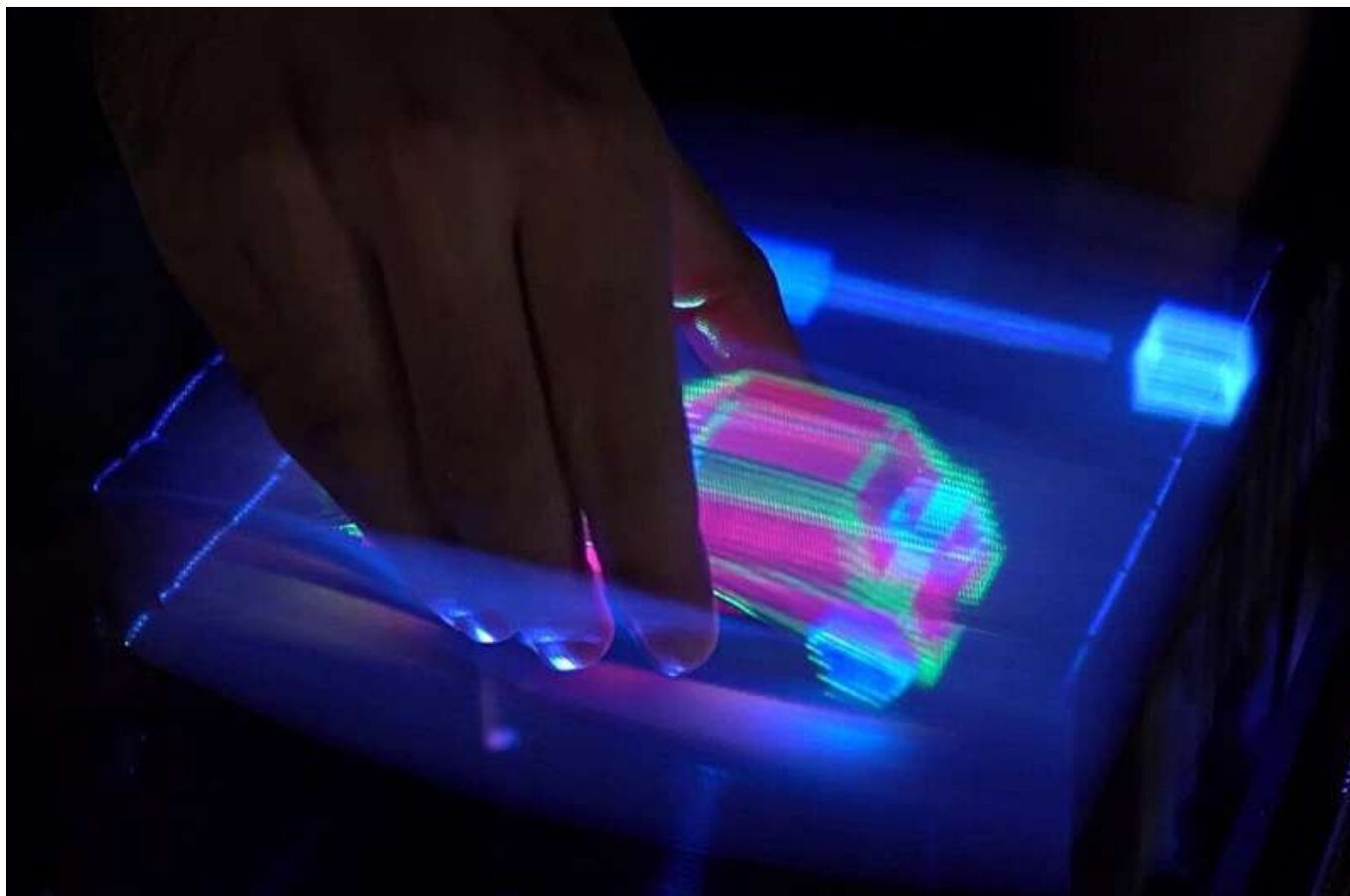
Группа ученых из Университета Наварры впервые продемонстрировала трехмерные голограммы, которые можно трогать и перемещать руками. По словам доктора Элоди Бузбиб, одного из авторов работы, такие изображения являются настоящими 3D-графиками, видимыми под разными углами без использования VR-очков.

Существующие коммерческие прототипы объемных дисплеев не поддерживают прямого взаимодействия. Новая разработка позволяет пользователям вводить руки в пространство голограммы, захватывать виртуальные объекты и манипулировать ими. Руководитель исследования Асьер Марсо отмечает, что такой способ взаимодействия интуитивно понятен, поскольку мы привыкли напрямую взаимодействовать с экранами наших телефонов. Эта технология использует естественные способности человека к трехмерному зрению и моторике.

Основная сложность заключалась в том, что традиционные объемные дисплеи используют быстро вибрирующую жесткую пластину-рассеиватель, контакт с которой может привести к поломке или травме. Ученые заменили жесткий рассеиватель на эластичный материал, что позволило избежать этой проблемы. Однако эластичные материалы деформируются, что требует коррекции изображения.

Новая технология открывает возможности для интуитивно понятного взаимодействия с 3D-графикой. Например, пользователь может схватить виртуальный куб двумя пальцами, чтобы вращать или перемещать его, или имитировать ходьбу виртуальных ног по поверхности.

Ученые создали голограммы, с которыми можно взаимодействовать руками



Iñigo Ezcurdia 2025