

Ученые из Университета Глазго разработали компьютерную модель, которая поможет спасателям искать пропавших людей в дикой природе. Эта система создает карты вероятных мест нахождения исчезнувших, основываясь на данных о том, как люди ведут себя, оказавшись в незнакомой местности.

Исследователи создали программу, моделирующую поведение потерявшихся людей, используя реальные данные о том, как люди действуют, когда теряются в природе. Система анализирует такие факторы, как расположение потерявшегося и его поведение в зависимости от доступных ресурсов, таких как вода, деревья, здания или дороги. Все это помогает предсказать, где может быть найден человек.

Вместо того чтобы использовать машинное обучение, для которого требуется огромное количество данных, ученые обратились к существующим исследованиям поведения пропавших людей, чтобы создать симуляции с «агентами», принимающими решения, исходя из разных психологических состояний. Это позволило им построить более точную модель.

Полученные результаты были проверены на цифровой модели острова Эйрн в Шотландии. Карты вероятных мест нахождения потерявшихся людей, созданные с помощью модели, совпали с теми местами, где обычно их находят в реальных поисках.

Ученые уверены, что данная система может быть полезна не только в горных, но и в лесных или пустынных районах. Ожидается, что в будущем модель будет интегрирована с дронами с датчиками для более точного поиска.

Возможно, эта технология значительно улучшит работу спасательных служб и повысит шанс на спасение пропавших людей, однако потребуются еще много времени для дальнейшей проверки и совершенствования модели перед ее внедрением в реальных поисках.