

В одном из выпусков на YouTube-канале NJ Tech эксперт продемонстрировал, как ведут себя в Full HD GTX 1060, RX 580 и GTX 1660 Super.

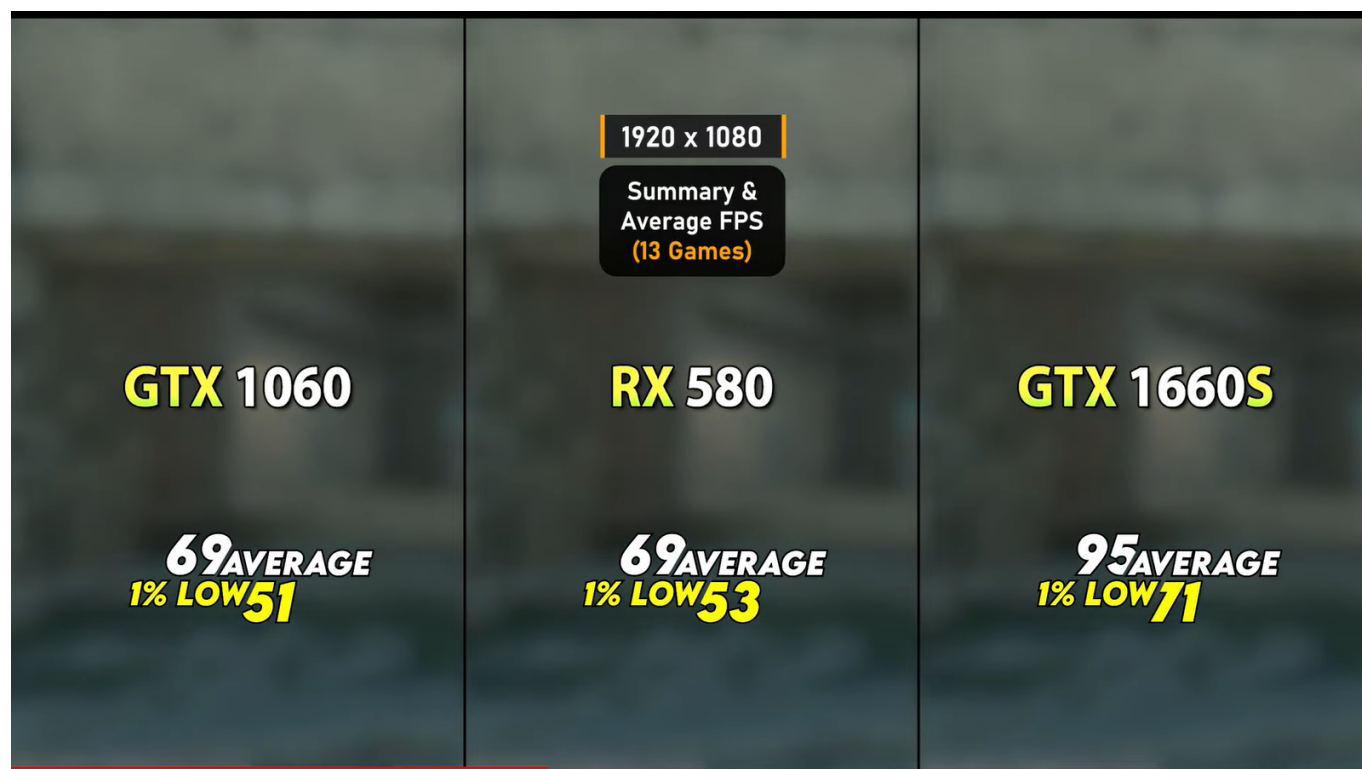
Blades of Fire шла с пресетом Performance, FSR 3 AA. Средняя частота кадров в этой игре составляла 48 к/с (1060), 43 к/с (580) и 62 к/с (1660S).

Oblivion Remastered тестировалась на настройках графики Low, TAA Native, Lumen Low. В среднем удалось получить здесь 27 к/с (1060), 29 к/с (580), 38 к/с (1660S).

The Division 2 запускалась с ультра-графикой, 100% Scale, DirectX 12. Средний FPS равнялся в игре 49 к/с (1060), 54 к/с (580), 67 к/с (1660S).

The Last of Us Part II PC шла с пресетом Medium, TAA Native, FSR 3 Disabled. В среднем производительность в этой игре была на уровне 40 к/с (1060), 53 к/с (580) и 63 к/с (1660S).

В игре GTA 5 Enhanced Edition с пресетом Very High, No Upscale, TAA Native удалось получить в среднем 65 к/с (1060), 60 к/с (580) и 85 к/с (1660S).



NJ Tech

Со всеми результатами тестирования вы можете ознакомиться ниже, посмотрев видео.

## Вывод

Разница между GTX 1060, RX 580 (69 к/с у обеих в среднем) и GTX 1660 Super (95 к/с в среднем) составляла 38%.

Тестовый стенд: - **процессор** Ryzen 9 7900X (Single CCD); - **материнская плата** MSI PRO X670-P WIFI; - **система охлаждения** MSI Coreliquid S360; - **NVMe** Samsung 980 Pro 1TB, WD Blue SN570 2TB (x2); - **блок питания** Corsair RM1000X; - **операционная система** Windows 11 Pro 24H2; - **видеокарта** GIGABYTE GTX 1060 6GB GDDR5 GAMING OC/ASUS RX 580 8GB 8GB GDDR5 DUAL OC/ZOTAC GTX 1660 SUPER 6GB GDDR6 TWIN FAN; - **драйверы** AMD 25.5.1/Nvidia 576.40.