

Эксперт YouTube-канала NJ Tech продемонстрировал, какой средней частоты кадров можно ожидать в Full HD от RX 580, GTX 1060 и RX 6500 XT.

The Last of Us Part II PC запускалась с пресетом Medium, FSR 3 Disabled, TAA Native. В среднем удалось получить в этой игре 40 к/с (GTX 1060), 52 к/с (RX 580) и 41 к/с (RX 6500 XT).

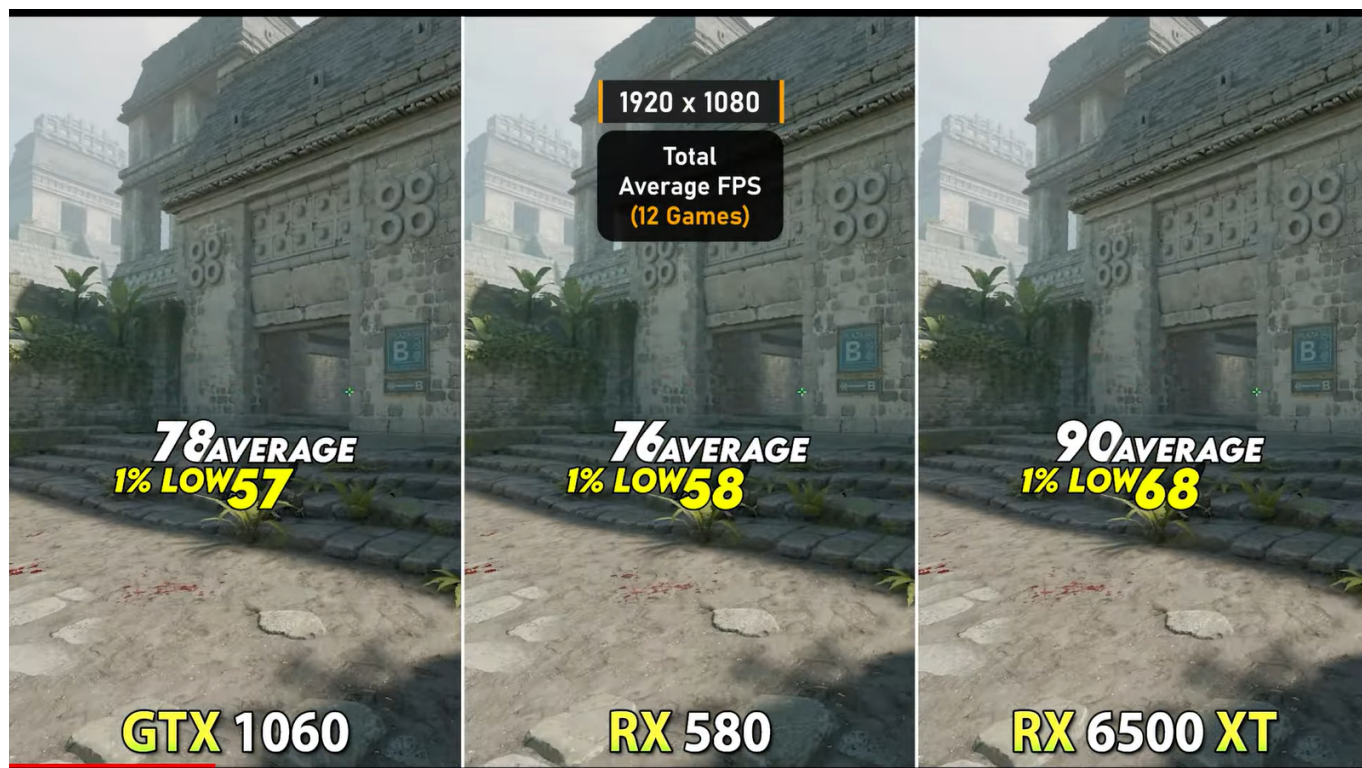
GTA 5 Enhanced Edition тестировалась на настройках графики Very High с No Upscale, TAA Native. Средняя производительность находилась здесь в районе 65 к/с (GTX 1060), 60 к/с (RX 580) и 64 к/с (RX 6500 XT).

Kingdom Come Deliverance 2 шла с графикой Low, No Upscale, SMAA T2X. Средний FPS составлял в ней 63 к/с (1060) и 62 к/с (580 и 6500 XT).

В игре Cyberpunk 2077: Phantom Liberty с пресетом Medium, FSR 3 Disabled, No Upscale в среднем частота кадров равнялась 38 к/с (1060 и 6500 XT) и 44 к/с (580).

Alan Wake 2 шла на настройках графики Low с FSR 2 AA, Native Scale. Средняя производительность здесь была на уровне 22 к/с (1060), 14 к/с (580) и 32 к/с (6500 XT).

Lies of P тестировалась с пресетом High, FSR 2 Disabled, Native Scale. Средний FPS в этой игре составлял 71 к/с (1060 и 580) и 86 к/с (6500 XT).



NJ Tech

Lords of the Fallen шла с низким пресетом, FSR 3 Disabled, Native Scale. В среднем частота кадров здесь равнялась 36 к/с (1060), 37 к/с (580) и 45 к/с (6500 XT).

В игре Atomfall удалось с графикой High, Async Compute On for RX получить в среднем 57 к/с (1060), 61 к/с (580) и 66 к/с (6500 XT).

Apex Legends тестировалась на настройках графики Custom со 100% Scale, TAA. Средняя производительность в этой игре составляла 137 к/с (1060), 124 к/с (580) и 162 к/с (6500 XT).

Call of Duty: Black Ops 6 запускалась с пресетом Balanced. Средняя частота кадров в ней равнялась 44 к/с (1060), 50 к/с (580) и 80 к/с (6500 XT).

В игре PUBG Battlegrounds с пресетом Medium, 100% Scale, DX11 Enhanced удалось в среднем получить 118 к/с (1060), 117 к/с (580) и 136 к/с (6500 XT).

Counter-Strike 2 (CS2) тестировалась с графикой Low. Средняя частота кадров составляла здесь 242 к/с (1060), 219 к/с (580) и 270 к/с (6500 XT).

Вывод

Быстрее остальных во всех 12 играх в среднем была RX 6500 XT (90 к/с). На втором месте оказалась GTX 1060 с 78 к/с и на последнем – RX 580 с 76 к/с.

Тестовый стенд: – **процессор** Ryzen 9 7900X (Single CCD); – **матплата** MSI PRO X670-P WIFI; – **система охлаждения** MSI Coreliquid S360; – **NVMe** Samsung 980 Pro 1TB, WD Blue SN570 2TB (x2); – **блок питания** Corsair RM1000X; – **операционная система** Windows 11 Pro 24H2; – **видеокарта** GIGABYTE GTX 1060 6GB GDDR5 WINDFORCE OC/ASUS RX 580 8GB GDDR5 DUAL OC/Sapphire RX 6500 XT 4GB GDDR6 PULSE; – **драйверы** Nvidia 576.02 / AMD 24.9.1 / AMD 25.3.1.