

EA возвращает сотрудников в офис: три дня в неделю станут обязательными

Electronic Arts (EA), известная играми вроде FIFA и Battlefield, объявила о переходе к гибридной модели работы, требуя от сотрудников присутствия в офисе минимум три дня в неделю. Об этом сообщает The Verge со ссылкой на IGN.

Генеральный директор EA Эндрю Уилсон и президент EA Entertainment Лора Миле направили сотрудникам письма, где подчеркнули важность «кинетической энергии» офлайн-работы для творчества и инноваций.

Новая политика затронет сотрудников, живущих в радиусе 48 км от офисов EA. Те, кто находится дальше, смогут работать удалённо, но только с одобрения руководства. Модель «удалённая работа вблизи офиса» будет постепенно упразднена в течение 3–24 месяцев. Исключения для удалённой работы теперь потребуют личного разрешения топ-менеджеров. По данным IGN, сотрудники выразили недовольство.

Изменения следуют за недавними сокращениями в EA, включая уход 300–400 человек и отмену проектов, таких как игра по Titanfall.