

EA закрыла игру про Черную Пантеру, но не отказывается от Marvel

Компания EA неожиданно свернула разработку игры о Черной Пантере и расформировала студию Cliffhanger, которая над ней работала. Это вызвало сомнения в судьбе других проектов EA, связанных с героями Marvel, особенно после громких провалов в индустрии супергеройских игр.

Несмотря на отмену одной из трех запланированных игр, представители EA и Marvel заявили, что партнерство остается в силе. Стороны по-прежнему намерены выпустить три игры, основанные на персонажах вселенной Marvel. Оригинальный план включал игру про Черную Пантеру, «Железного человека» от студии Motive и третий, пока не анонсированный проект.

Игра про Тони Старка остается в разработке и на данный момент не находится под угрозой отмены. Проект ведет студия Motive, ранее работавшая над ремейком Dead Space.

Теперь, похоже, именно Motive придется взять на себя ответственность за выпуск всех трех проектов по лицензии Marvel. Если «Железный человек» окажется успешным, у игроков будет шанс увидеть и другие игры по супергеройской вселенной.