

Ещё одна команда разработчиков из Activision Blizzard объединились в профсоюз

Команда разработчиков Overwatch из Activision Blizzard сформировала профсоюз под названием Overwatch Gamemakers Guild, присоединившись к Communications Workers of America (CWA). Всего около 200 сотрудников, включая дизайнеров, инженеров, художников и специалистов по контролю качества. Microsoft, владеющая Blizzard, уже признала профсоюз, что стало важным шагом для команды.

Инициатива возникла на фоне массовых увольнений в игровой индустрии, особенно после сокращений 2024 года, когда Microsoft уволила 1900 сотрудников Activision Blizzard. Разработчики назвали увольнения ключевой причиной объединения, подчеркнув необходимость защиты коллег. Профсоюз стремится обеспечить гарантии против переработок (так называемого «кранча»), справедливую оплату и сохранение удаленной работы.

Это второй крупный профсоюз в Blizzard после объединения команды World of Warcraft в июле 2024 года. Всего более 2600 сотрудников Microsoft присоединились к CWA, что, по мнению экспертов, отражает рост профсоюзного движения в игровой индустрии.