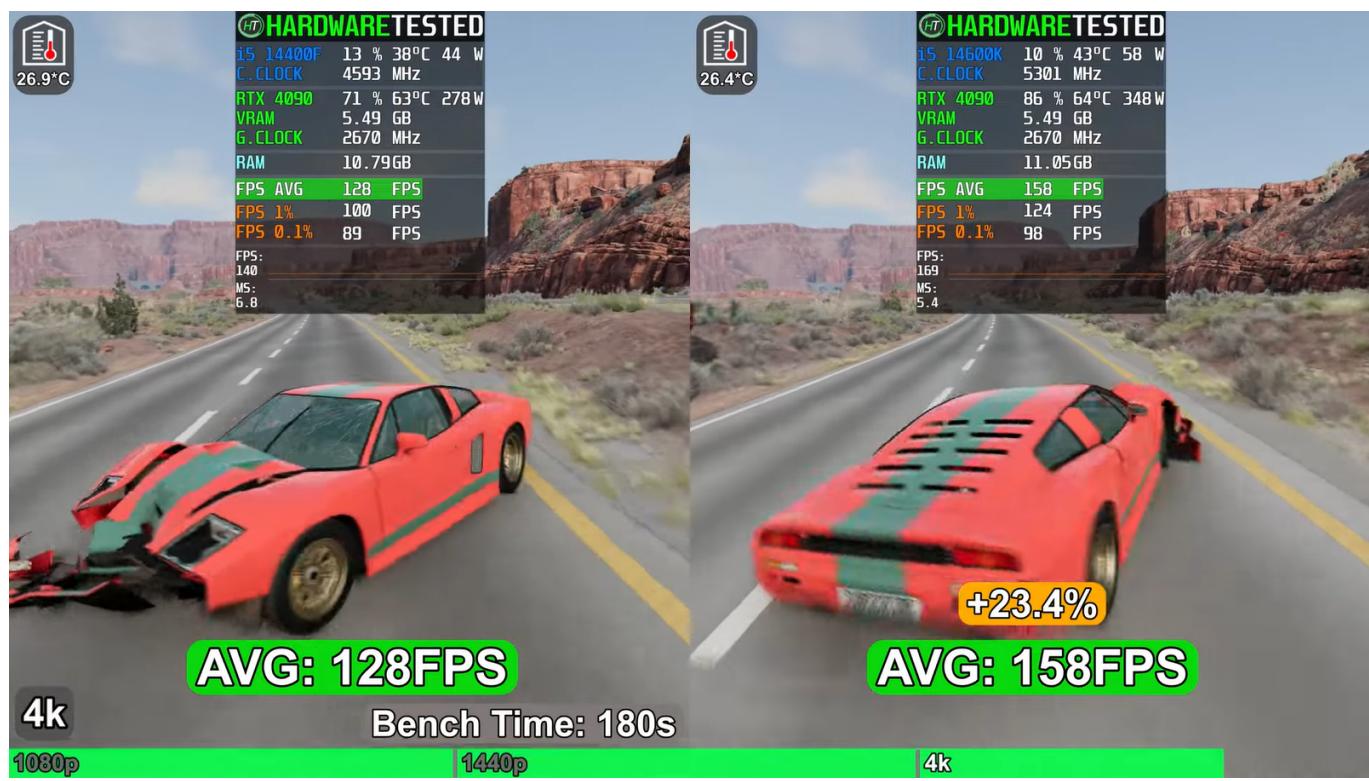


На YouTube-канале Hardware Tested продемонстрировали, как в 1080p, 1440p и 4K показывают себя i5-14400F и i5-14600K.

PUBG: Battlegrounds шла с графикой Medium. В 1080p в этой игре удалось получить в среднем 219 к/с (14400F) и 271 к/с (14600K), в 1440p – 219 и 270 к/с соответственно, в 4K – 216 и 263 к/с соответственно.

Forza Horizon 5 запускалась с высоким пресетом. В разрешении Full HD средняя производительность в этой игре составляла 225 к/с (14400F) и 285 к/с (14600K), в 1440p – 226 и 274 к/с соответственно, в 4K – 215 и 222 к/с соответственно.

В игре Dota 2 с высокой графикой средняя производительность находилась в 1080p – на уровне 263 к/с (14400F) и 352 к/с (14600K), в 1440p – 253 к/с и 371 к/с соответственно, в 4K – 268 к/с и 371 к/с соответственно.



Со всеми результатами тестирования вы можете ознакомиться ниже в видео.

Вывод

В 1080p разница между 14400F и 14600K составляла в среднем 28% (309 к/с и 395 к/с соответственно), в 1440p – 28% (305 к/с и 390 к/с), в 4K – 13% (311 к/с и 350 к/с соответственно).

Тестовый стенд: - **процессор** Intel i5 14400F/Intel i5 14600K; - **видеокарта** MSI RTX 4090 24GB 3X E OC VENTUS; - **оперативная память** Corsair Vengeance 32GB DDR5 (2x16GB) 6000MHz CL30; - **материнская плата** ASUS TUF Z790-Plus WiFi; - **система охлаждения** Arctic Liquid Freezer ii 420; - **блок питания** Corsair RM1000X (2021); - **SSD** Samsung 870 QVO 4TB; - **операционная система** Windows 11 Pro.