

Глава издателя GTA VI назвал общую сумму разработки проекта:
\$1 млрд

Портал IGN со ссылкой на генерального директора Take-Two Interactive Штрауса Зельника объяснил перенос выхода игры GTA VI на 2026 год. Причиной Зельник назвал необходимость предоставить студии Rockstar Games дополнительное время для зрелой и полноценной реализации творческого замысла разработчиков. Менеджер раскрыл и бюджет разработки проекта за все годы.

Зельник выразил уверенность в окончательной дате релиза — 26 мая 2026 года, сославшись на то, что компания и раньше придерживалась заявленных сроков, когда речь шла о конкретных датах. По словам Зельника, Take-Two ставит во главу угла создание продукта, который потребители сочтут разумным по цене, исходя из его ценности, а не следует ценовым стратегиям конкурентов: повышать цену продукта издатель не намерен.

Кроме того, глава компании опроверг слухи о повышении цены на GTA VI до \$100. Также он отметил в интервью, что информация о совокупном бюджете GTA VI в \$1 млрд соответствует действительности; и это делает проект самым дорогим в истории видеоигр.

Разработка GTA VI началась в 2020 году после выхода Red Dead Redemption 2. Игра выйдет для PlayStation 5 и Xbox Series X/S.