

В одном из выпусков на YouTube-канале GAMING BENCH выяснили, какого среднего FPS можно ожидать от RX 5700 XT и RTX 5060 Ti в Full HD.

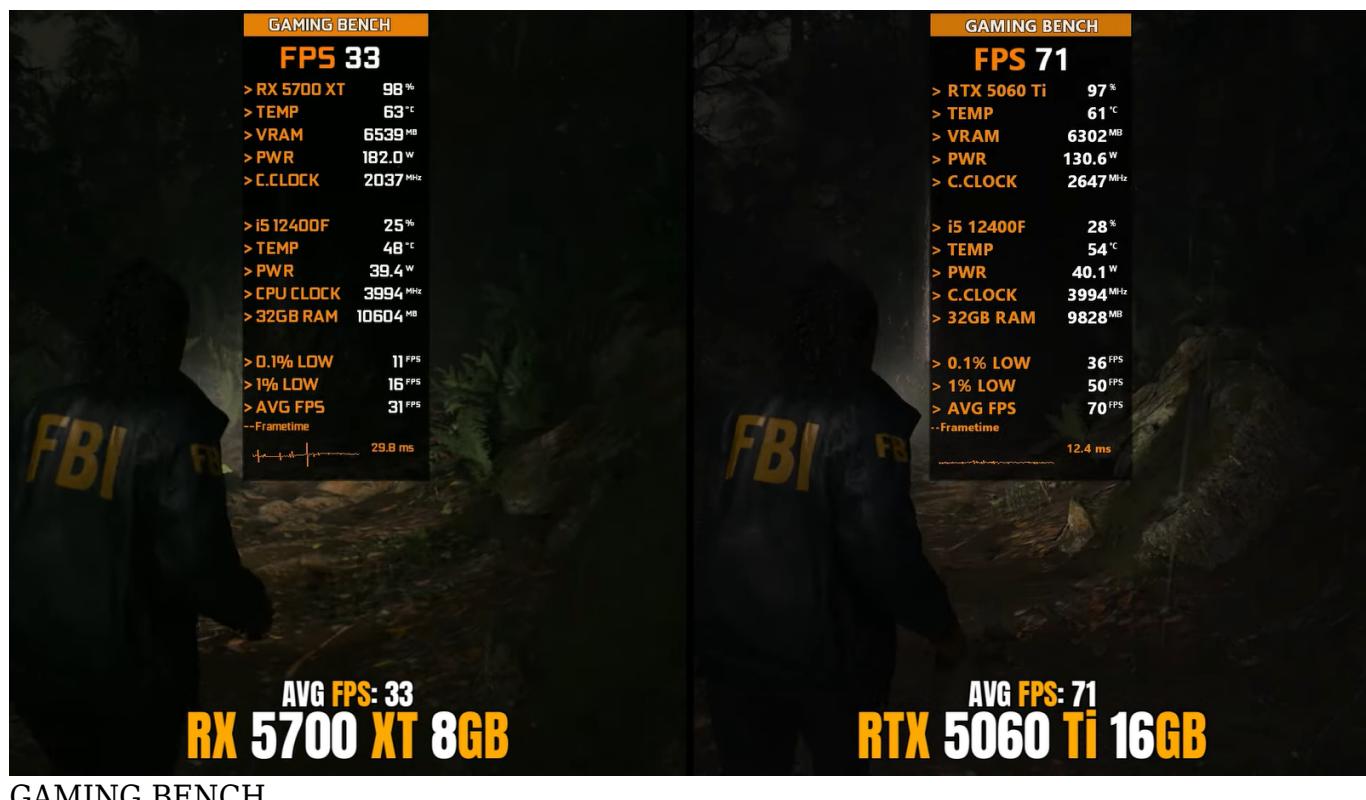
Игра Cyberpunk 2077 запускалась с графикой Custom. Средняя производительность в ней равнялась 69 к/с (RX 5700 XT) и 124 к/с (RTX 5060 Ti).

Alan Wake 2 шла с пресетом Low. В среднем удалось здесь получить 33 к/с (5700 XT) и 71 к/с (5060 Ti).

Forza Horizon 5 тестировалась на настройках графики Ultra. В ней средний FPS находился в районе 126 к/с (5700 XT) и 200 к/с (5060 Ti).

В игре Assassin's Creed Mirage с графикой Custom средняя частота кадров составляла 94 к/с (5700 XT) и 154 к/с (5060 Ti).

Hellblade 2 запускалась с низким пресетом. В среднем в этой игре производительность находилась на уровне 54 к/с (5700 XT) и 83 к/с (5060 Ti).



GAMING BENCH

The Last Of Us Part I шла с графикой Medium. Средняя частота кадров здесь была в

районе 77 к/с (5700 XT) и 113 к/с (5060 Ti).

Игра Ghost Of Tsushima запускалась с пресетом Very High. Средний FPS в ней составлял 74 к/с (5700 XT) и 88 к/с (5060 Ti).

В Starfield на настройках графики Custom удалось в среднем получить 86 к/с (5700 XT) и 124 к/с (5060 Ti).

Horizon Forbidden West тестировалась с высоким пресетом. Средняя производительность в этой игре находилась на уровне 59 к/с (5700 XT) и 85 к/с (5060 Ti).

Вывод

Видеокарта RX 5700 XT была медленнее, чем RTX 5060 Ti, на 55% (75 к/с и 116 к/с соответственно).

Тестовый стенд: - **матплата** GIGABYTE Z790 Gaming X AX DDR5; - **процессор** Intel Core i5 12400f; - **оперативная память** G. SKILL Trident Z5 2x16GB DDR5 6000mhz; - **videокарта** Saphire Nitro+ RX 5700 XT 8GB GDDR6/Zotac Gaming RTX 5060 Ti 16GB GDDR7 Twin Edge; - **SSD** Samsung 500GB; - **корпус** Thermaltake n26; - **операционная система** Windows 10 – Version 22H2; - **накопитель** XPG S40G 512GB RGB M.2; - **блок питания** XPG Pylon 650w 80 Plus Bronze.