

Nintendo переработала интерфейс текущей консоли перед выходом новой Switch 2

Компания Nintendo выпустила обновление системного программного обеспечения версии 20.0.0 для консоли Switch первого поколения в преддверии выхода Switch 2. Был переработан интерфейс текущей консоли.

Пресс-служба Nintendo сообщила, что появились такие изменения, как раздел «Виртуальные игровые карты» для управления купленными играми и DLC. Появился значок GameShare для беспроводного обмена играми между нынешним и новым поколениями Switch, который, правда, не будет активирован до выхода нового устройства. Также была изменена цветовая схема некоторых системных иконок.

Пользователи смогут перенести системные настройки на Switch 2 и загрузить конфигурацию на сервер в случае потери доступа к текущей консоли, хотя при этом консоль возвращается к заводским настройкам.