

Обновленная TES IV: Oblivion Remastered приятно удивила не только графикой, но и отличной работой под Linux.

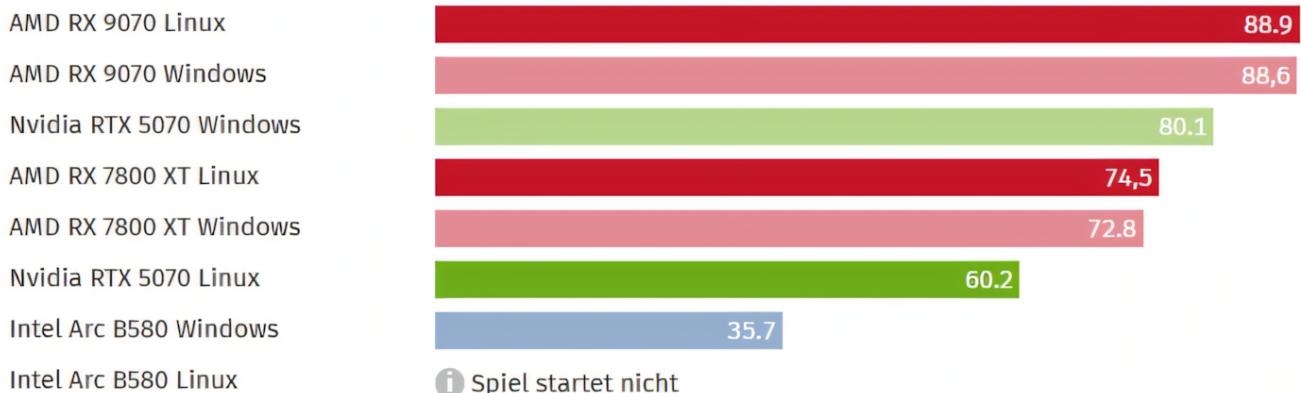
В свежем сравнительном тесте оказалось, что игра запускается и работает на свободной операционке почти наравне с Windows. А в случае с видеокартами AMD даже лучше.

На Radeon RX 9070 и RX 7800 XT Linux показал чуть более высокие средние fps и существенно лучшие показатели по нижнему порогу (1%-Low). К примеру, RX 7800 XT выдает в Linux 74,5 fps против 72,8 на Windows. Это делает игровой процесс заметно плавнее.

А вот владельцам GeForce стоит быть внимательнее: RTX 5070 теряет до 33% производительности на Linux и показывает лишь 60 fps в среднем и 38 fps по минимуму.

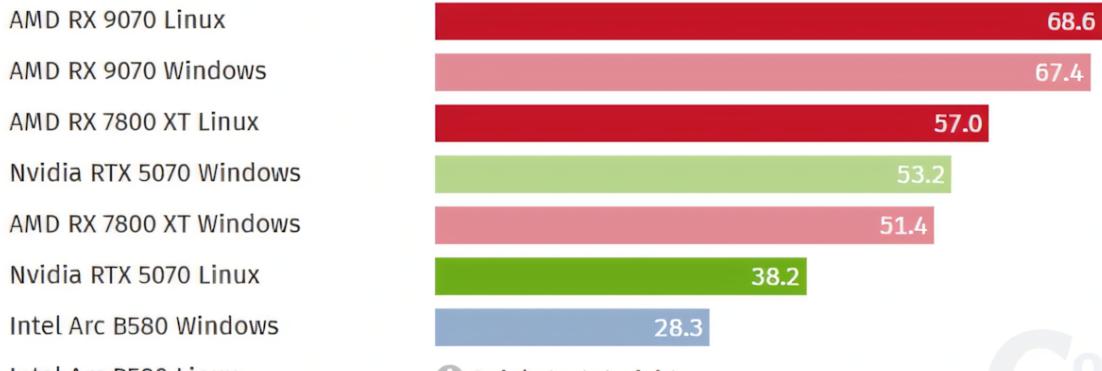
SW-Lumen

AVG FPS:



Spiel startet nicht

1%-Low:

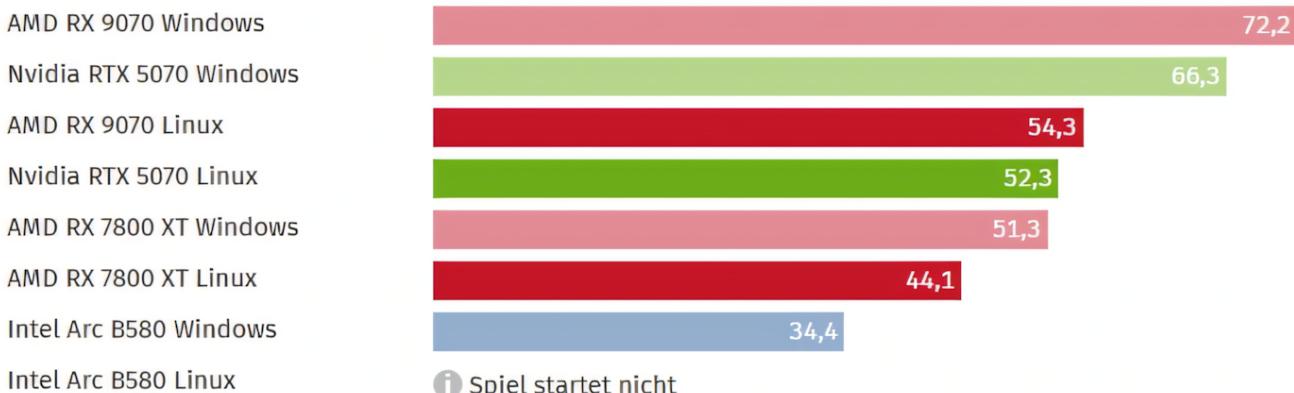


Spiel startet nicht

Einheit: Bilder pro Sekunde (FPS)

Computer
Base

ComputerBase

HW-Lumen**Avg FPS:****1%-Low:**

Einheit: Bilder pro Sekunde (FPS)

ComputerBase

Ситуация с трассировкой лучей (RT) еще интереснее. Под Linux показатели RX 9070 падают до 54 fps, тогда как на Windows удерживает более комфортные 70. У NVIDIA падение fps при включенном RT также заметно. Видеокарты Intel Arc B580 под Linux игру вовсе не запускают — проблему, возможно, решит будущий патч ядра.

Steam Deck с игрой тоже справляется, но требует ручной настройки. Из коробки игра идет слишком тяжело, однако при снижении графики до минимума и включении FSR выдает до 48 fps.

Вывод: Oblivion Remastered уверенно работает на Linux с видеокартами AMD, в

ограниченном виде — на NVIDIA, и пока полностью несовместима с Intel.