

По словам учёного Тобиаса Майкла Шольца, игры – это эффективный способ выявить навыки, о наличии которых соискатели при приёме на работу не подозревают. Наблюдая за тем, как люди играют и взаимодействуют при этом с другими, можно получить хорошее представление о том, кем они являются на самом деле.

Сегодня Тобиас Майкл Шольц – доцент Университета Агдера. Он изучает, как навыки из игрового мира можно перенести на рабочее место. Исследователь разработал структуру «Метафрейм», которая рассматривает, как игроки работают в командах и какие у них сильные стороны при сотрудничестве с другими. Шольц протестировал эту концепцию с участием компаний в Германии. Благодаря игре вместе со студентами сотрудники этих компаний выяснили, какие студенты могут быть потенциальными кандидатами на должности в их организациях.



Elon University

По словам Шольца, игры могут помочь людям развить навыки, которые востребованы на рабочем месте. Это аналитическое, стратегическое и критическое мышление.

Также игры постоянно получают обновления. Это означает, что игрокам нужно постоянно адаптироваться к меняющимся условиям. Такие перемены развивают у людей психологическую устойчивость и креативность.

Геймеры, которые привыкли координировать сложные задачи в режиме реального времени и чётко взаимодействовать в стрессовых ситуациях, часто добиваются успеха в профессиональной жизни.

Одно из самых важных качеств, которые ищут компании, – это способность мыслить нестандартно. И это качество есть у многих геймеров.

***Материалы новостного характера нельзя приравнивать к назначению врача. Перед принятием решения посоветуйтесь со специалистом.***