

Сбер представил Kandinsky 3D — первый в России открытый сервис, позволяющий с помощью искусственного интеллекта (ИИ) создавать 3D-модели. Пользователи могут получить готовый трехмерный объект всего за минуту, загрузив изображение или введя текстовое описание.

Сервис поддерживает создание моделей с геометрией и текстурой, которые можно использовать в популярных редакторах, печатать на 3D-принтере или применять в виртуальных пространствах. Kandinsky 3D подходит для задач архитектуры, промышленного проектирования, создания игровых персонажей, мобильных приложений и других сфер, где требуется быстрая генерация визуального контента.

С помощью инструмента можно создавать полигональные модели, которые впоследствии дорабатываются в САПР-системах. Это делает Kandinsky 3D полезным не только для разработчиков игр или дизайнеров, но и для специалистов в области инженерии и виртуальной среды.

Сервис доступен для всех желающих. Также предусмотрена возможность интеграции через GigaChat API, что позволяет расширить его функции в рамках других цифровых решений.