

Ричард Лидбеттер, специалист Digital Foundry — подразделения компании Eurogamer, занимающегося техническим анализом игр и игрового оборудования, — недавно протестировал устаревшую видеокарту GeForce RTX 2080 Ti в сравнении с более новыми моделями: RTX 5060, RX 6800, RX 6700 XT и консолью PlayStation 5. RTX 2080 Ti обогнала в тестах и аналоги от AMD.

Эксперт отметил, что несмотря на семилетний «возраст», RTX 2080 Ti по-прежнему доказывает свою актуальность благодаря постоянной поддержке Nvidia, последним версиям DLSS и стабильной работе на материнских платах PCIe 3.0, превосходя RTX 5060 в различных разрешениях и играх, таких как Cyberpunk 2077 и A Plague Tale: Requiem. Однако RTX 5060 лучше в играх, использующих новые технологии Nvidia, как, например, в Alan Wake 2.

Лидбеттер объяснил, что нехватка памяти у RTX 5060 приводит к падению частоты кадров в некоторых сценариях, и противопоставил её стабильной производительности RTX 2080 Ti. Более старый GPU даже сравнялся или превзошёл PS5 по производительности, продемонстрировав своё неизменное качество, несмотря на возраст.

Видеокарта показала преимущество над RTX 5060, обогнав современную модель в среднем на 3,7% в разрешении 1080р и на 13% в 1440р.

При тестировании RTX 2080 Ti в играх Cyberpunk 2077 и Avatar: Frontiers of Pandora, «старушка» обеспечила такой же стабильный уровень производительности, как RTX 5060 или даже выше. В A Plague Tale: Requiem преимущество RTX 2080 Ti достигло 21% благодаря большему объёму видеопамяти (у старой видеокарты — 11 ГБ, у RTX 5060 — 8 ГБ). При тестировании в Alan Wake 2 RTX 2080 Ti уступила RTX 5060 на 12%.