

Fortnite получил поддержку генерации кадров ARM ASR — «бесплатный» прирост fps на смартфонах

ARM и Epic Games объявили о внедрении технологии ASR (Accuracy Super Resolution) в мобильную версию Fortnite.

Хотя ASR не улучшает визуальное качество напрямую, она повышает производительность без заметных потерь в графике — особенно важно для смартфонов.

ASR теперь доступна как плагин Unreal Engine и может быть использована любым разработчиком. Это открывает дорогу улучшенной графике в мобильных играх без увеличения нагрузки на железо.

Почему Epic выбрала ASR:

- Увеличение графического потенциала на мобильных устройствах
- Повышенная чёткость в динамике и на дальних расстояниях
- Снижение потребления памяти
- Более плавная загрузка текстур с меньшим количеством артефактов

Плагин появится на Android и iOS.