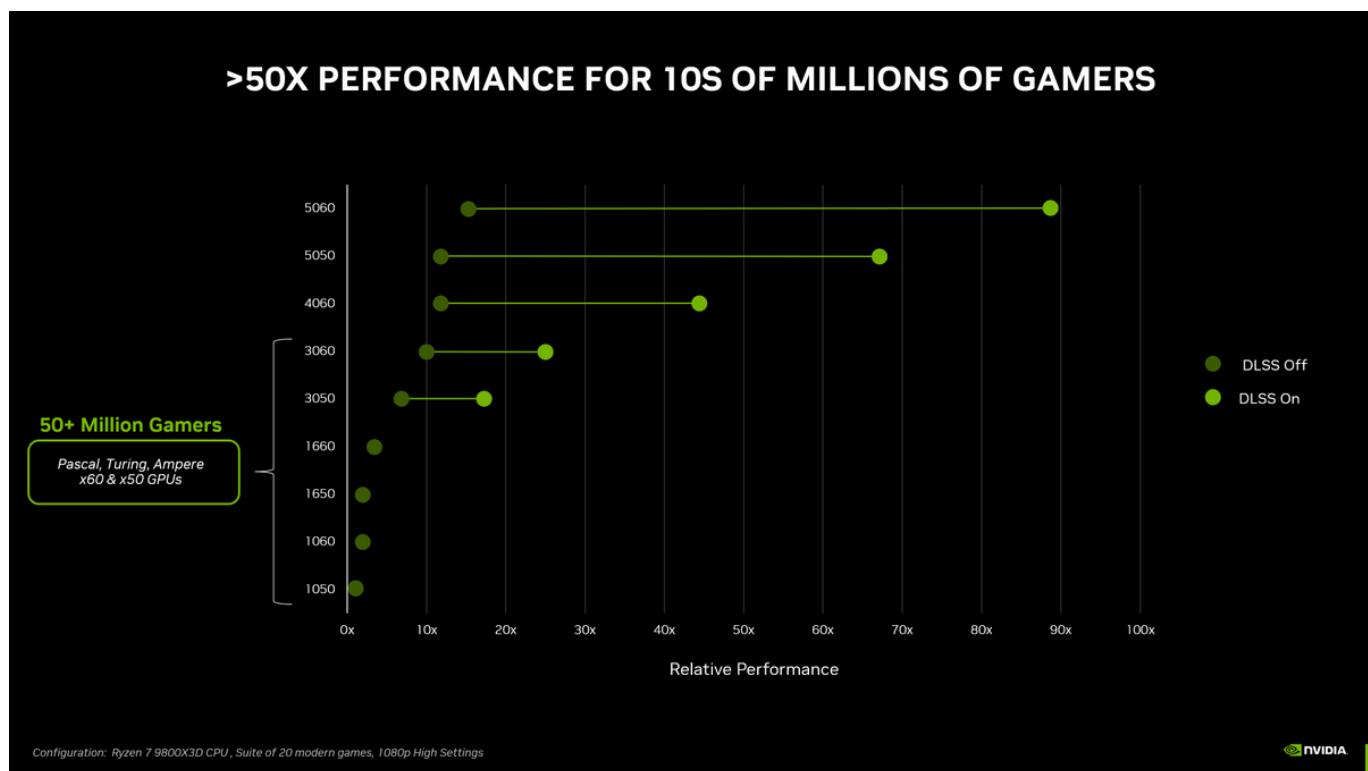


Накануне NVIDIA, внезапно, представила свою новую бюджетную видеокарту RTX 5050, заявив, что она якобы более чем в 50 раз производительнее легендарной GTX 1050.

Однако это сравнение проводится с учетом всех возможностей DLSS, включая апскейл и генерацию кадров, что недоступно для GTX 1050.

В традиционной растеризации (без DLSS) прирост скромнее — около 12 раз. RTX 5050 получила 2560 ядер CUDA, 8 ГБ памяти GDDR6, пропускную способность 320 ГБ/с и TGP 130 Вт. Цена стартует с \$249. По сути, новинка — это более медленная версия RTX 4060 с поддержкой DLSS 4 и Multi Frame Generation.



PC Gamer

Маркетинговая кампания ориентирована на десятки миллионов пользователей старых карт серий GTX 1050/1060, 1650/1660 и даже RTX 3050. Для владельцев таких решений RTX 5050 действительно может стать заметным апгрейдом — особенно в играх с DLSS.

Тем не менее, сравнение «50x» явно преувеличено и не отражает реальную производительность без ИИ-технологий.