

На форуме gugu3d появилась тестовая сборка драйвера NVIDIA GeForce Game Ready 590.10 с поддержкой Shader Model 6.9.

Однако вместо улучшений, пользователи столкнулись с новыми проблемами: в ряде игр появились черные экраны и графические артефакты. Особенно часто сбои замечены в Marvel's Spider-Man 2.

Жалобы поступают и от владельцев новейших видеокарт RTX 50XX — нестабильная работа драйвера, сбои в приложениях и неполадки с G-Sync и FreeSync. Хотя некоторые участники тестирования отмечают, что технология G-Sync в этой сборке работает корректно, в целом отзывы остаются неоднозначными.

Пока драйвер доступен только энтузиастам. Тем, кто ценит стабильность, стоит дождаться финальной версии с устранением критических ошибок. Скорее всего, выйдет она уже в ближайшее время.