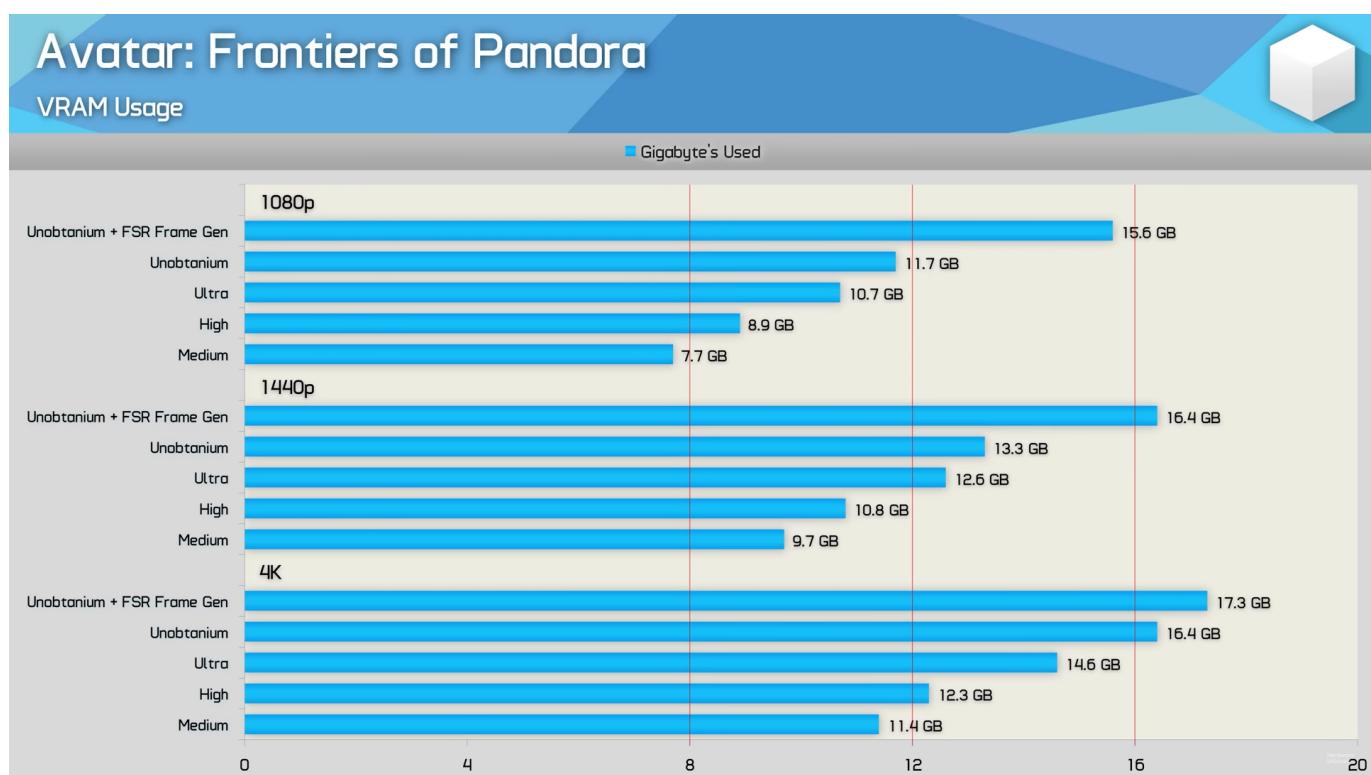


Глава игрового подразделения AMD Фрэнк Азор заявил, что большинству геймеров хватает 8 ГБ видеопамяти, ведь они играют в нетребовательные киберспортивные тайтлы. Однако канал Hardware Unboxed считает это утверждение оторванным от реальности.

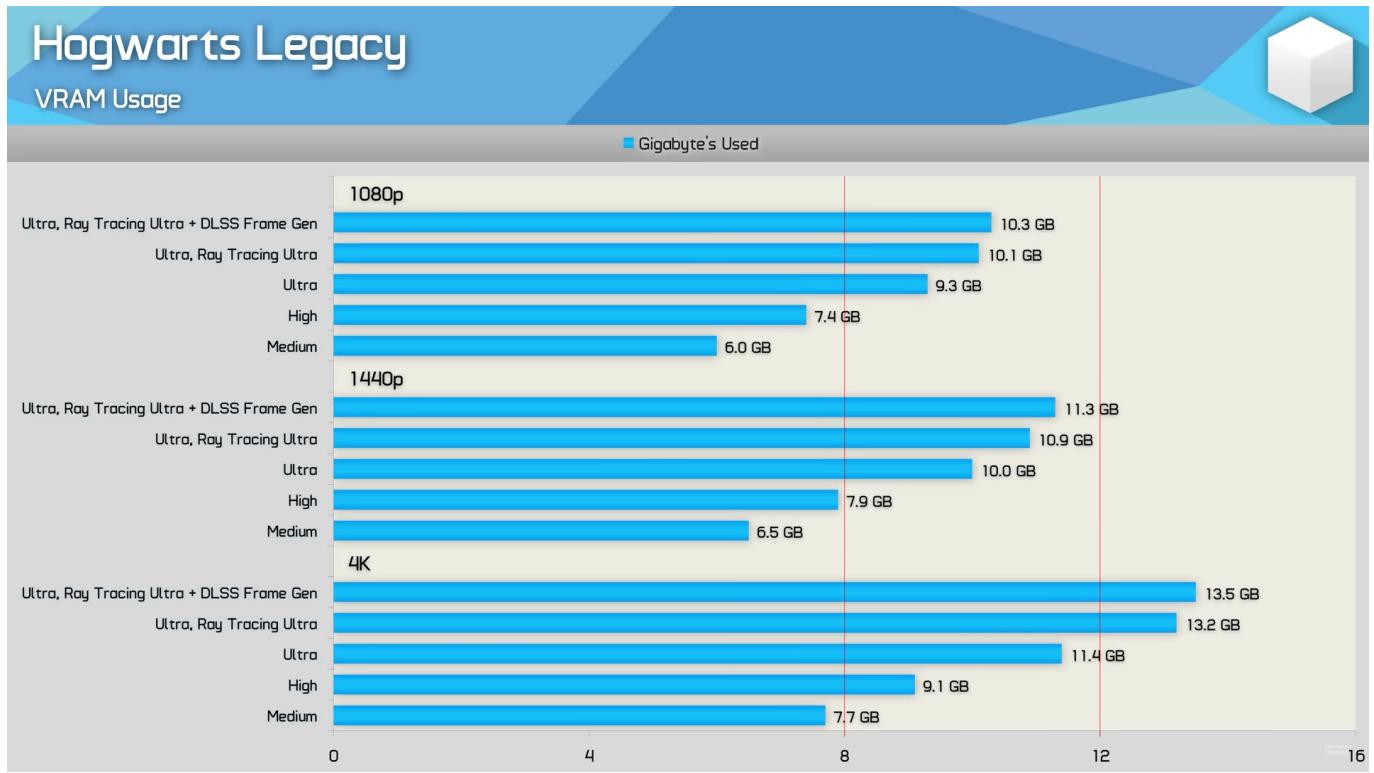
Авторы напомнили: даже те, кто предпочитает мультиплеер, могут захотеть попробовать громкие AAA-новинки. А там уже 8 ГБ — это минимум, а порой и недостаточно.

Например, Hogwarts Legacy, вышедшая еще в 2023 году, требует 9,3 ГБ VRAM на ультра в 1080р, а с трассировкой — уже 10,1 ГБ. Avatar: Frontiers of Pandora использует 8,9 ГБ на высоких и до 11,7 ГБ на максимальных настройках.



YouTube

Отрыв от реальности: AMD защищает 8 ГБ VRAM, когда игры уже требуют 12



YouTube



YouTube

Все права защищены

Отрыв от реальности: AMD защищает 8 ГБ VRAM, когда игры уже требуют 12

Эксперты уверены: игры нового поколения будут требовать ещё больше видеопамяти. Поэтому видеокарты с 8 ГБ VRAM быстро устареют, несмотря на заявления AMD.

Игрокам, желающим комфортно запускать современные тайтлы, уже сегодня стоит ориентироваться минимум на 12 ГБ.