

Как сообщает портал Wccftech, Nvidia планирует сократить выпуск и поставки геймерских видеокарт серии GeForce RTX 5000 на 20-30%, чтобы выделить производственные мощности для запуска новых ИИ-ускорителей с архитектурой Blackwell, таких как GB300.

Ожидается, что это решение приведёт к повышению цен и снижению доступности геймерских GPU, начиная с июня. Этот шаг обусловлен предстоящим массовым производством специализированного ИИ-ускорителя GB300 и фокусом на более популярных и высокодоходных продуктах.

Nvidia намерена сделать приоритетным производство существующих продуктов, таких как ускоритель GB200 и будущий AI-чип B40, предназначенный для китайского рынка.

По мнению инсайдеров, похоже, стратегия компании смещается в сторону удовлетворения спроса на AI-ускорители с одновременной коррекцией выпуска потребительских видеокарт, во избежание потери производственного баланса.