

Эксперт YouTube-канала Zax Game Inn продемонстрировал, как себя показывает в играх с низким/средним/высоким пресетом AMD Radeon HD 4830.

Baldur's Gate 3 шла в 1080p с низким пресетом. Средняя частота кадров в ней составляла 43 к/с.

Assassin's Creed Odyssey запускалась в 720p с графикой Low. В среднем удалось получить в этой игре 50 к/с.

Dota 2 тестировалась с графикой Medium, в разрешении 1080p. Средний FPS в ней был на уровне 73 к/с.

GTA V шла в FHD на настройках графики Low. Средняя производительность в этой игре была в районе 54 к/с.

PUBG тестировалась с низким пресетом и в 1080p. Средняя частота кадров здесь равнялась 18 к/с.

В игре Forza Horizon 5 в разрешении 768p и с графикой Low в среднем удалось получить 22 к/с.

CS 2 запускалась в 1080p с графикой Low. Средняя производительность в этой игре составляла 28 к/с.

CS GO Outdated шла в FHD с низким пресетом. Средняя частота кадров в ней равнялась 122 к/с.

17-летнюю видеокарту Radeon HD 4830 испытали в современных играх



Zax Game Inn

Со всеми замерами вы можете ознакомиться ниже на видео.

## Вывод

Во всех играх в целом средняя частота кадров составляла 37 к/с.

Тестовый стенд включал процессор Ryzen 5 5600X, оперативную память 16 ГБ DDR4, видеокарту AMD HD 4830, материнскую плату B450.