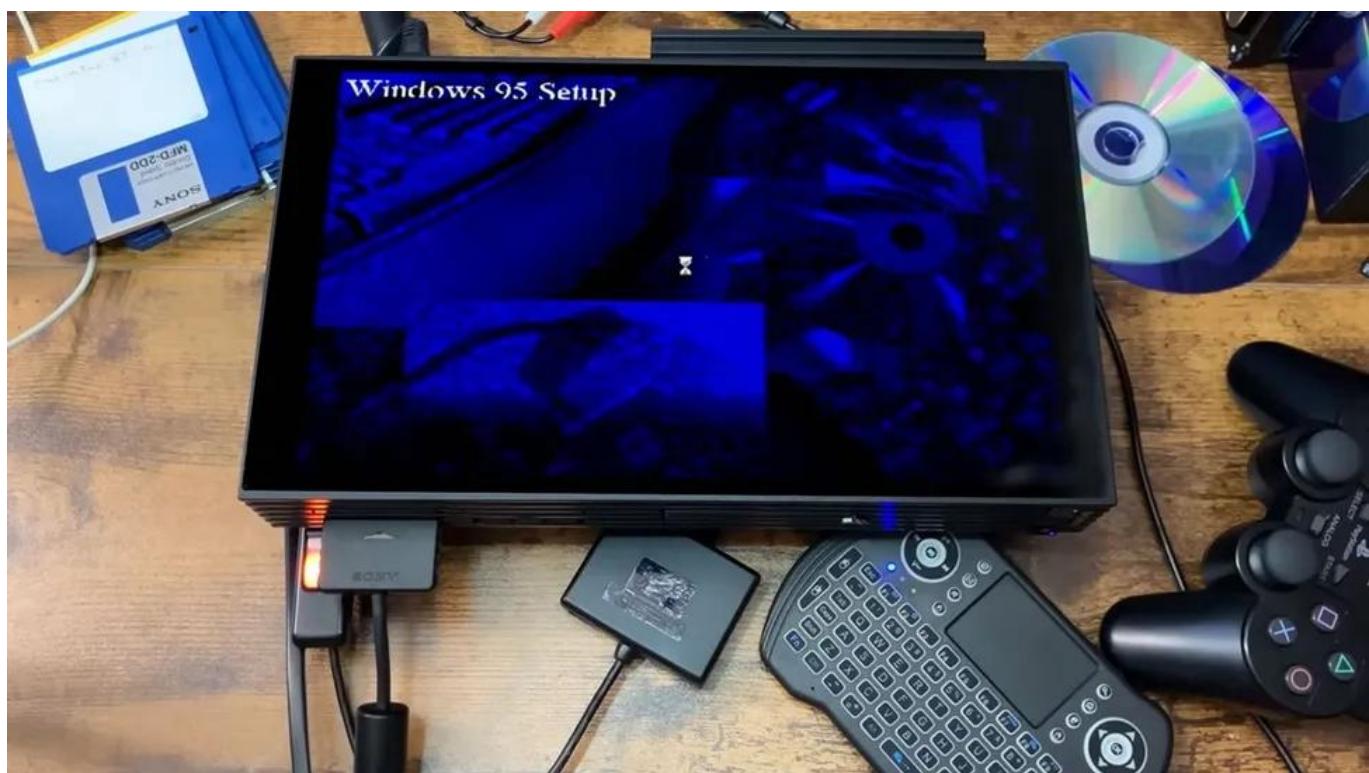


YouTube-блогер с канала MetraByte сумел запустить Windows 95 на старой игровой приставке Sony PlayStation 2. Он даже смог открыть Paint, но культовую Doom — увы, так и не удалось запустить.

Несмотря на то, что консоль в принципе-то мощнее по железу, её архитектура сильно отличается от обычных компьютеров. Чтобы заставить приставку «понять» Windows, пришлось прибегать к хитростям — использовать эмуляторы, сторонние загрузчики и специальные образы системы.



Соцсети

MetraByte потратил десятки часов на настройку. Сначала он пытался использовать DOSBox, но после 47 неудачных попыток перешёл на другой эмулятор — Bochs. Даже с ним возникло множество проблем: ошибки при загрузке, потерянные файлы, проблемы с настройкой дисков и драйверов. Но в итоге установка Windows 95 всё же удалась — заняла около 14 часов.

Система запустилась, и MetraByte даже смог открыть стандартное приложение «Paint». Однако полноценного управления не было — мышь подключить не удалось. Попытки запустить Doom оказались безуспешными: игра не стартовала ни при каком варианте настройки.