

Google Gemini сбежал с шахматной партии против Atari 2600, поняв, что проиграет

Ироничный случай произошёл с ИИ Google Gemini.

Чат-бот отказался сыграть в шахматы против старенькой консоли Atari 2600, поняв, что почти наверняка проиграет. Об этом рассказал инженер Роберт Карузо, известный своими экспериментами с матчами между Atari Chess и популярными ИИ.

Сначала Gemini самоуверенно заявил, что легко обыграет Atari, ведь он якобы «больше похож на современный шахматный движок, чем на обычный языковой ИИ». Однако после напоминания о прошлых проигрышах ChatGPT и Copilot та же консольной игре, бот признал свою ошибку.

Gemini честно признался, что «испытал бы огромные трудности» против шахматного движка Atari и посчитал «отказ от матча наиболее разумным и эффективным решением».

Так, Atari 2600, обладая лишь 128 байтами оперативной памяти и процессором 1,19 МГц, сумела испугать современные языковые модели ещё до первого хода.

Карузо оценил способность Gemini трезво признать свои слабости, назвав это важным шагом для надёжности и безопасности ИИ.